Ministerio de Cultura y Educación **(Programa del año 2026)**
Universidad Nacional de San Luis
Facultad de Ciencias Físico Matemáticas y Naturales
Departamento: Informatica
Area: Area IV: Pr. y Met. de Des. del Soft.

I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan	Año	Período
() DISEÑO DE SITIOS WEB	TEC.REDES COMP.	12/15	2026	1° cuatrimestre
DISEÑO DE SITIOS WEB	TCO.UNIV.EN WEB	08/13	2026	1° cuatrimestre

II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
BAIGORRIA FERNANDEZ, LORENA S.	Prof. Responsable	P.Adj Exc	40 Hs
JOFRE PASINETTI, BETTINA ANDREA	Auxiliar de Práctico	A.2da Simp	10 Hs

III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	**Teóricas**	**Prácticas de Aula**	**Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.**	**Total**
Hs	2 Hs	2 Hs	2 Hs	6 Hs

Tipificación	Periodo
B - Teoria con prácticas de aula y laboratorio	1º Cuatrimestre

Duración			
Desde	**Hasta**	**Cantidad de Semanas**	**Cantidad de Horas**
11/03/2026	23/06/2026	15	90

IV - Fundamentación

Se dá al estudiante el conocimiento de las bases de la tecnología Web y de los lenguajes de programación Web, como así también introducirlo en los conceptos básicos del diseño de sitios Web para lograr que el alumno aprenda los fundamentos básicos de las distintas etapas del proceso de desarrollo de sitios Web.

V - Objetivos / Resultados de Aprendizaje

Al finalizar la materia los estudiantes deberían ser capaces de diseñar y desarrollar un sitio Web.

VI - Contenidos

Unidad 1:
Internet y la World Wide Web. Breve reseña histórica. El protocolo HTTP. El protocolo TCP/IP. Para qué se utiliza y cómo funciona.

Unidad 2:
Los sitios Web. Portales Web. Planificar un proyecto. Tipos de Sitios Web. Público de los sitio Web. Contenido. Tecnología a utilizar. Equipo de trabajo. Administración de sitio Web.

Unidad 3:
HTML. Qué es. Cómo nace. Definición. Evolución. Estructura de un documento HTML5. Cabecera del documento. Título. Cuerpo del documento. Texto. Formato. Texto preformateado. Hipervínculos. Hipertexto y marcadores. Imágenes. Listas.

Tablas. Formularios. Tipos de controles. Etiquetas.

Unidad 4:
Hojas de Estilo (CSS). Definición. Tipos. Propiedades. HTML y el control de estilos. Hojas de estilo dinámicas. Manejo del formato de texto. Capas. Atributos. Usos.

Unidad 5:
Introducción a los lenguajes de Script. Qué son. Paradigma dirigido por eventos. Inclusión de código Script en documentos HTML. Especificación de un archivo Script. Manejo de eventos. Variables. Valores. Literales. Funciones. Sentencias.

VII - Plan de Trabajos Prácticos

Practico Nº 1: Navegadores y Diseño de sitios Web.
Practico Nº 2: HTML
Practico Nº 3: Hojas de Estilo.
Practico Nº 4: JavaScript- TypeScript
Practico de Máquina Integrador: Diseño e implementación de un sitio Web.

VIII - Regimen de Aprobación

Condiciones para regularizar la materia:

Aprobar el examen parcial o alguna de las dos recuperaciones.
Contar con al menos el 70% de asistencia a clases.
Aprobar el práctico de máquina integrador con toda su documentación entregada en tiempo y forma, y un examen parcial presencial.

Práctico de máquina integrador:
Entregar y aprobar el práctico de máquina integrador con nota 6 (seis) o superior. Se podrá realizar en grupos de hasta tres integrantes. El mismo debe ser subido a un host gratuito para su evaluación en forma remota.

Exámenes parciales: Aprobar un examen parcial o sus respectivas recuperaciones, con nota mayor o igual que seis para su regularización.
Se otorgan, tal como lo expresa la reglamentación vigente, dos recuperaciones por parcial a todos los estudiantes.

Condiciones para promocionar la materia:
Regularizar la materia con las siguientes condiciones adicionales:
Aprobar el práctico de maquina integrador y el parcial o sus recuperaciones con nota mayor o igual que 7 (siete).
Contar con al menos el 80% de asistencia a clases.
Además, se deberá aprobar un coloquio individual.

En caso de no promocionar el estudiante deberá rendir un examen final escrito u oral.

No se admiten examenes libres debido a la implematacion del proyecto integrador llevado a cabo durante la cursada.

IX - Bibliografía Básica

[1] HTML 4 – Guía de referencia y tutorial. José Luis Raya Cabrera – José Antonio Moreno Gutierrez – Antonio López Sastre. Alfaomega – Rama.
[2] Manual de Internet. www.elmanual.net-Copyrigth. 1996/97 Manual Básico para Nuevos Usuarios de Internet.
[3] Diseño gráfico de páginas web. HTML 5.0, hojas de estilo y uso de JavaScript en HTML dinámico. Daniel Gayo Avello. Universidad de Oviedo. Área de Expresión Gráfica en la Ingeniería.
[4] Material provisto por la cátedra.
[5] HTML5 Cookbook, Solutions & Examples for HTML5 Developers. Autor: Christopher Schmitt, Kyle Simpson; Editorial: O'Reilly Media.

[6] HTML5 & CSS3 FOR WEB DESIGNERS. Autores: J. Keith, D. Cerederholm. Editorial: A Book Apart.

X - Bibliografia Complementaria

[1] http://www.w3.org/
[2] http://www.w3schools.com/html/html5_intro.asp
[3] http://www.utem.cl/web/manualhtml.html

XI - Resumen de Objetivos

Al finalizar la materia los estudiantes serán capaces de diseñar e implementar un sitio Web.

XII - Resumen del Programa

Internet y World Wide Web.
¿Qué es un sitio Web?
Diseño de sitios web.
HTML.
CSS (Hojas de Estilo).
Manejo de Eventos.
Lenguaje de Script.

XIII - Imprevistos

Sitio de la materia:
http://dweb.dirinfo.unsl.edu.ar/

Contacto:
dweb.unsl@gmail.com
lorenabaigorria@gmail.com
Bloque 2, Oficina 1, 1er piso.

XIV - Otros