



**Ministerio de Cultura y Educación**  
**Universidad Nacional de San Luis**  
**Facultad de Ciencias Físico Matemáticas y Naturales**  
**Departamento: Electrónica**  
**Area: Electrónica**

**(Programa del año 2025)**

**I - Oferta Académica**

<b>Materia</b>	<b>Carrera</b>	<b>Plan</b>	<b>Año</b>	<b>Período</b>
PROCESADORES I	TEC.UNIV.TELEC.	16/13	2025	2° cuatrimestre

**II - Equipo Docente**

<b>Docente</b>	<b>Función</b>	<b>Cargo</b>	<b>Dedicación</b>
DONDO GAZZANO, JULIO DANIEL	Prof. Responsable	P.Tit. Exc	40 Hs
GABUTTI, DIEGO ORLANDO	Responsable de Práctico	JTP Simp	10 Hs

**III - Características del Curso**

<b>Credito Horario Semanal</b>				
<b>Teórico/Práctico</b>	<b>Teóricas</b>	<b>Prácticas de Aula</b>	<b>Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.</b>	<b>Total</b>
Hs	3 Hs	Hs	3 Hs	6 Hs

<b>Tipificación</b>	<b>Periodo</b>
B - Teoria con prácticas de aula y laboratorio	2° Cuatrimestre

<b>Duración</b>			
<b>Desde</b>	<b>Hasta</b>	<b>Cantidad de Semanas</b>	<b>Cantidad de Horas</b>
04/08/2025	14/11/2025	15	90

**IV - Fundamentación**

El profesional en electrónica (tecnico o ingeniero) debe ser capaz de resolver problemas que incluyen sistemas computacionales. Todo sistema de cómputo posee uno o más microprocesadores o microcontroladores. Este curso es el primer contacto que los alumnos tienen con un microprocesador y su arquitectura interna, y representa por lo tanto, un desafío pedagógico importante para la enseñanza de conceptos que serán aplicados en materias posteriores.

**V - Objetivos / Resultados de Aprendizaje**

El objetivo del curso es que los alumnos tengan una idea general de la arquitectura y funcionamiento de un microprocesador básico. Por otra parte, que adquieran un conocimiento profundo de un microprocesador actual. Para lograr esto se dedica mucho tiempo de laboratorio donde se realizan prácticas con distintos microprocesadores y microcontroladores, como así también prácticos de simulación en PCs.

Se trabaja para que el alumno se familiarice con los diseños de hardware (microprocesador conectado con memorias y distintos periféricos) y del software para determinada aplicación. Deberán estar familiarizados con distintos tipos de memorias implementadas en circuitos integrados: ROM, SRAM, DRAM, EPROM, EEPROM, FLASH.

Al finalizar el curso, los alumnos deberán poder identificar los distintos elementos de un sistema de cómputo, la importancia de cada uno de ellos y la forma en la que interactúan estos elementos con el procesador.

**VI - Contenidos**

**Unidad 1: Microprocesadores**

Histórica de los Microprocesadores desde los '70 hasta la actualidad. Tipos de microprocesadores y principales usos. Los primeros microprocesadores de 8 bits. Microcontroladores. Tipos de arquitectura (Harvard y Von-Neumann).

## **Unidad 2: Introducción a la organización de un microprocesador.**

Breve descripción de un CPU, Entradas/Salidas, Memoria de Programa y Memoria de Datos. Definición de Unidad de Cómputo. Funciones de cada bloque de la unidad de cómputo: unidad de control, ALU, bus de direcciones, bus de datos y bus de control. Decodificación de direcciones. Uso de un decodificador para seleccionar diferentes chips de memoria y GPIO. Ciclo de ejecución. Reloj y osciladores. Secuencia de ejecución de una instrucción. Datapath simple (ATMega y Cortex-M).

## **Unidad 3: Memorias**

Memorias. Memorias semiconductoras. Memorias no volátiles ROM, PROM, EPROM, EEPROM, FLASH. Memorias de lectura/escritura. Tipos. Características principales. Acceso aleatorio. Arquitecturas. Memorias sincrónicas. Sistema de grabación y borrado. Direccionamiento, datos y líneas de control. Diagramas de tiempo. Ciclo de lectura y ciclo de escritura. Memorias seriales. Mapa de memoria. Expansión de memorias.

## **Unidad 4: Microcontroladores RISC simples**

Concepto de CISC y RISC. Estudio del procesador Cortex M0. Descripción, bloques principales y registros internos. Modos de direccionamiento. Lenguaje assembly: conceptos generales, sintaxis y pseudo-instrucciones. Set de instrucciones y ejecución de instrucciones típicas. Ejemplos de programas en C y Assembly Cortex M0. Compilación de programas y linker. Llamados y retornos de subrutina. Implementación de una pila. Bootloader.

## **Unidad 5: Periféricos: Atención a periféricos: polling, uso de flags o interrupciones. Interrupciones enmascarables y no-enmascarables. Prioridades. Temporizadores: RTC, timer y watchdog timer. Programación y uso con interrupciones.**

## **Unidad 6: Microprocesadores RISC MIPS, ARM, RISC-V y tendencias actuales. Estudio del Microprocesador RISC-V. Descripción, bloques principales y registros internos. Modos de direccionamiento. Lenguaje assembly: conceptos generales, sintaxis. Set de instrucciones y ejecución de instrucciones típicas. Ejemplos de programas en C y Assembly para RISC-V. Llamados y retornos de subrutina. Implementación de una pila. Datapath del procesador y pipeline. Datapath del RISC-V para el conjunto de instrucciones estudiado. Conexión de memorias. Ejecución de instrucciones a lo largo del Datapath. Pipeline. Riesgos en el Pipeline. Técnicas para evitar riesgos.**

## **Unidad 7: Tecnología de los circuitos digitales. Familias CMOS. Inversor. Otras compuertas. Niveles lógicos y márgenes de ruido, consumo de energía. Uso del transistor bipolar como llave. Inversor lógico. Familia TTL, niveles lógicos, margen de ruido y fan-out. Salida totem-pole y con colector abierto. Salidas tri-estado. Sub-Familias TTL. Interfaces TTL-CMOS. Otras tecnologías.**

## **VII - Plan de Trabajos Prácticos**

Laboratorio 1- Ambiente de desarrollo, Placa, herramientas y Demo

Laboratorio 2- Puertos de entrada y salida

Laboratorio 3- Uso de librerías (periféricos, comunicación serie, etc)

Laboratorio 4- Timers y contadores

Laboratorio 5- Interrupciones, rutinas de interrupcion, interrupciones anidadas

Laboratorio 6- FreeRtos

Laboratorio 7- Proyecto integrador

## VIII - Regimen de Aprobación

La materia se promociona si el alumno aprueba los exámenes parciales de la misma con un mínimo de 70% de estos exámenes realizados correctamente, y tiene el 100% de las practicas aprobadas, y tener al menos el 80% de asistencia a las clases teóricas y practicas de la materia.

Aquellos alumnos que presenten las mismas condiciones anteriores, pero que aprueban los parciales con menos del 70% deberán rendir un examen final integrador.

Habra un examen recuperatorio por cada uno de los parciales. Aquellos alumnos que recuperan los parciales no podran acceder a la promocion de la materia.

De las practicas:

- Se podrán recuperar hasta dos trabajos prácticos.
- Se deberá ingresar a las clases prácticas con los conocimientos necesarios para realizar los trabajos de laboratorio.
- No se aceptan alumnos que no estén en condiciones regulares.
- La materia no podrá rendirse en forma libre.

## IX - Bibliografía Básica

[1] D. Patterson, J. Hennessy - Computer Organization and Design - The hardware and Software Interface. RISC-V edition. Morgan Kaufmann.

[2] CortexMO- Reference Manual - ARM Developer

[3] Diseño Digital Principios y Prácticas. John Wakerly.

[4] Apuntes de la materia.

## X - Bibliografia Complementaria

## XI - Resumen de Objetivos

Obtener una idea general de la arquitectura y funcionamiento de un microprocesador básico. Obtener conocimiento profundo de procesadores tipo AVR, ARM Cortex M0 y microprocesador RISC-V.

Microprocesador conectado con memorias y distintos periféricos y software para determinada aplicación. Distintos tipos de memorias implementadas en circuitos integrados: ROM, SRAM, DRAM, EPROM, EEPROM, FLASH.

Identificar los distintos elementos de un sistema de cómputo, la importancia de cada uno de ellos y la forma en la que interactúan estos elementos con el procesador.

## XII - Resumen del Programa

Memorias, no volátiles ROM, PROM, EPROM, EEPROM. Memorias de lectura/escritura. Acceso aleatorio. Sistema de grabación y borrado. Líneas de control, diagramas de tiempo. Expansión y mapa de memorias.

Breve descripción de un CPU, Entradas/Salidas, Memoria de Programa y Memoria de Datos. Arquitecturas de buses: von Newmann y Harvard. Decodificación de direcciones. Tipos de instrucciones: transferencia, aritmético/lógicas, control. Modos de direccionamiento. Subrutinas y uso de la Pila. Datapath simples, ejemplos

Concepto de CISC y RISC. La filosofía RISC, primeros diseños, MIPS, ARM, RISC-V y tendencias actuales. Estudio de los procesadores ATmega328, CortexM0. Lenguaje assembly. Set de instrucciones y ejecución de instrucciones típicas.

Microprocesador RISC-V. Lenguaje assembly. Set de instrucciones y ejecución de instrucciones típicas. Datapath, Conceptos de pipeline.

Atención a periféricos: polling, uso de flags o interrupciones. Interrupciones enmascarables y no-enmascarables. Prioridades. Temporizadores: RTC, timer y watchdog timer. Programación y uso con interrupciones.

Tecnología de los circuitos digitales.

### **XIII - Imprevistos**

--

### **XIV - Otros**

--