



Ministerio de Cultura y Educación
Universidad Nacional de San Luis
Facultad de Ciencias Físico Matemáticas y Naturales
Departamento: Informatica
Area: Area V: Automatas y Lenguajes

(Programa del año 2025)

I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan	Año	Período
() APRENDIZAJE AUTOMATICO Y MINERIA DE DATOS	LIC.CS.COMP.	32/12	2025	2° cuatrimestre

II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
ERRECALDE, MARCELO LUIS	Prof. Responsable	P.Asoc Exc	40 Hs
CAGNINA, LETICIA CECILIA	Prof. Colaborador	P.Adj Exc	40 Hs
FERRETTI, EDGARDO	Responsable de Práctico	P.Adj Semi	20 Hs

III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	Teóricas	Prácticas de Aula	Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.	Total
Hs	2 Hs	2 Hs	1 Hs	5 Hs

Tipificación	Periodo
B - Teoria con prácticas de aula y laboratorio	2° Cuatrimestre

Duración			
Desde	Hasta	Cantidad de Semanas	Cantidad de Horas
04/08/2025	14/11/2025	15	75

IV - Fundamentación

A partir de la popularización de Internet y el incremento del número de bases de datos accesibles, se ha producido en los últimos años un gran crecimiento en los volúmenes y disponibilidad de datos alrededor del mundo. Se ha estimado que la cantidad de datos almacenados en las bases de datos del mundo se duplica cada veinte meses. Este crecimiento cuantitativo de los datos no se ha reflejado en un crecimiento cualitativo de la información disponible. Existe un "gap" creciente entre la generación de los datos y nuestro entendimiento de los mismos.

Una alternativa para solucionar este problema que ha recibido un interés creciente es el área de minería de datos. La minería de datos (en inglés Data Mining y de ahora en más MD) es el proceso de descubrir patrones en grandes volúmenes de datos. Este proceso debe ser automático (o más usualmente) semi-automático. Los patrones descubiertos deben ser significativos en el sentido que deben conducir a alguna ventaja (generalmente económica).

V - Objetivos / Resultados de Aprendizaje

Introducir al alumno en los principales conceptos vinculados al aprendizaje automático y la minería de datos. Al finalizar el curso los alumnos deberán ser capaces de identificar las principales etapas y procesos de la minería de datos, los mecanismos

estadísticos y de aprendizaje automático frecuentemente utilizados en este área. Se espera además que los mismos sean capaces de detectar y aplicar las técnicas de minería de datos en aplicaciones concretas del mundo real.

VI - Contenidos

Unidad 1. Aprendizaje Automático (AA).

Definiciones. Tipos de Aprendizaje. Importancia y Aplicaciones del AA. Minería de Datos. Definición. Tareas Predictivas. Tareas Descriptivas. Aplicaciones y Tipos de MD. El Proceso de KDD. Preparación de los datos. Minería de datos. Evaluación, visualización e interpretación. Entrada y Salida del Proceso de MD. Big Data (Analytics)

Unidad 2. Aprendizaje Supervisado

Tipos de aprendizaje. Aprendizaje automático (supervisado). Aprendizaje de una hipótesis. Esquema General. Aprendizaje como Búsqueda. La necesidad del sesgo inductivo. Evaluación de una hipótesis. Medidas de evaluación de clasificador.

Unidad 3: Regresión Lineal, descenso del gradiente y redes neuronales

Regresión Lineal (RL) Simple. RL múltiple. Mínimos cuadrados ordinarios. Descenso del gradiente. Redes Neuronales (RN) como una herramienta para hacer regresión no lineal. Estructura de las RN. Perceptrones. RN feed-forward con múltiples capas. Algoritmo de Back-Propagation.

Unidad 4: Aprendizaje de árboles de decisión.

Algoritmo ID3. Medidas de entropía y ganancia de información. Sesgo inductivo en ID3. Métodos para evitar el sobre-entrenamiento.

Unidad 5: Máquinas de vectores soporte (SVM).

Introducción. SVM para clasificación binaria. Justificación teórica. Aplicaciones de SVM. Extensiones y temas avanzados. Software para SVM.

Unidad 6: Introducción al aprendizaje no supervisado

Introducción al Análisis de Clusters. Tipos de clusters. Medidas de Evaluación externas e internas. Reducción no supervisada de dimensionalidad. Introducción al Análisis de Asociaciones

Unidad 7. Aprendizaje Profundo

Redes Neuronales Recurrentes. RNNs como Modelos de Lenguajes. Redes encoder-decoder. Transformers. Capas de Auto-atención (Self-Attention). Bloques Transformer. Bidirectional Transformer Encoders. BERT. Ajuste fino. Modelos generativos. La familia GPT. Aprendizaje en contexto. Prompting. Ajuste por instrucción y por preferencias

Unidad 8: Introducción a la Minería de Textos.

Representación de Documentos. Bolsa de Palabras. Ponderado de términos. Modelización de Tópicos. Enfoques Distribucionales. Enfoques neuronales al Procesamiento del Lenguaje Natural. Embeddings. Representaciones de textos como secuencias

Unidad 9: Aplicaciones

Aspectos prácticos involucrados en el desarrollo de aplicaciones de MD para un problema particular. Caso de estudio: Minería de Textos y la Web. Herramientas de desarrollo de aplicaciones para MD. Scikit-learn. Keras. TensorFlow. Bases de datos públicas.

VII - Plan de Trabajos Prácticos

Práctico 1: Aspectos generales.

Práctico 2: Modelos Lineales

Práctico 3: Aprendizaje profundo y Transformers

Práctico 4: Análisis de Textos

Práctico 6: Desarrollo de un proyecto de programación a ser entregado a final de cuatrimestre.

Práctico de Máquina Nro. 1. Introducción al aprendizaje automático con Scikit-Learn.

Práctico de Máquina Nro.2. Aprendizaje de árboles de decisión

Práctico de Máquina Nro. 3. Ajuste Fino con BERT

Práctico de Máquina Nro. 4. Representación y análisis de textos

VIII - Regimen de Aprobación

Los contenidos de la materia serán impartidos en modalidad presencial. No se admite rendir la materia en condición de libre.

A. Para regularizar la materia, los alumnos deberán cumplir:

A1) Un porcentaje de asistencia mínima a clases del 80%

A2) La entrega de la totalidad de los trabajos prácticos solicitados en las distintas unidades, los cuales serán provistos en un repositorio digital (tipo Google Classroom) de la materia. Cada uno de estos trabajos, tendrá dos instancias de recuperación en caso de no alcanzarse una nota mínima de 7 puntos.

A3) Entrega de un proyecto de programación propuesto vinculado a las temáticas del curso, con un informe adicional con las principales conclusiones.

B. Para promocionar la materia, los alumnos deberán:

B1). Cumplir con los requerimientos A1, A2 y A3 enunciados anteriormente.

B2) Aprobar con un mínimo de 7 (siete) puntos un examen integrador oral y/o escrito al final del cuatrimestre.

La nota final se computará promediando las notas obtenidas en los puntos A2, A3 y B2.

IX - Bibliografía Básica

- [1] "Introduction to Data Mining". Second Edition. Pang-Ning Tan, Michael Steinbach y Vipin Kumar. Pearson. 2018.
- [2] "Introduction to Machine Learning with Python". Andreas C. Müller y Sarah Guido. O'Reilly Media, Inc., 2017.
- [3] "Hands-on Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow". Aurélien Géron. 2da. Edición. O'Reilly Media, Inc., 2019.
- [4] "Introducción a la Minería de datos". Orallo, J. H., Ramírez Quintana, Ma. J. y Ramírez, C.F.. Pearson Prentice Hall. 2004.
- [5] "Machine Learning". Tom Mitchell. McGraw-Hill Series in Computer Science, 1997.
- [6] "Speech and Language Processing". Jurafsky y Martin. tercera edición. 2025
- [7] "Natural Language Processing with Transformers". Tunstall, von Werra y Wolf. O'Reilly. 2022
- [8] "Hands-On Large Language Models". Jay Alammar and Maarten Grootendorst. O'Reilly. 2024

X - Bibliografía Complementaria

- [1] "Deep Learning". Ian Goodfellow and Yoshua Bengio and Aaron Courville. Mit Press, 2016.
- [2] "Python Machine Learning". Sebastian Raschka. 2015.

XI - Resumen de Objetivos

Introducir al alumno en los principales conceptos vinculados al aprendizaje automático y la minería de datos. Al finalizar el curso los alumnos deberán ser capaces de identificar las principales etapas y procesos de la minería de datos y los mecanismos de aprendizaje automático frecuentemente utilizados en este área. Se espera además que los mismos sean

XII - Resumen del Programa

Unidad 1. Aprendizaje Automático (AA).
Unidad 2. Aprendizaje Supervisado
Unidad 3: Regresión Lineal, descenso del gradiente y redes neuronales
Unidad 4: Aprendizaje de árboles de decisión.
Unidad 5: Máquinas de vectores soporte (SVM).
Unidad 6. Aprendizaje No Supervisado
Unidad 7. Aprendizaje Profundo
Unidad 8: Introducción a la Minería de Textos.
Unidad 9: Aplicaciones

XIII - Imprevistos

XIV - Otros