



**Ministerio de Cultura y Educación**  
**Universidad Nacional de San Luis**  
**Facultad de Ciencias Físico Matemáticas y Naturales**  
**Departamento: Informatica**  
**Area: Area VI: Informatica Educativa**

**(Programa del año 2025)**

**I - Oferta Académica**

<b>Materia</b>	<b>Carrera</b>	<b>Plan</b>	<b>Año</b>	<b>Período</b>
TECNOLOGÍAS INFORMÁTICAS EN LA ENSEÑANZA DE LAS CIENCIAS	PROF. UNIVERSITARIO EN QUÍMICA	14/19 -CD	2025	1° cuatrimestre

**II - Equipo Docente**

<b>Docente</b>	<b>Función</b>	<b>Cargo</b>	<b>Dedicación</b>
ALLENDES OLAVE, PAOLA ANDREA	Prof. Responsable	P.Adj Exc	40 Hs
GOMEZ, CINTIA LORENA	Responsable de Práctico	JTP Simp	10 Hs

**III - Características del Curso**

<b>Credito Horario Semanal</b>				
<b>Teórico/Práctico</b>	<b>Teóricas</b>	<b>Prácticas de Aula</b>	<b>Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.</b>	<b>Total</b>
3 Hs	Hs	Hs	Hs	3 Hs

<b>Tipificación</b>	<b>Periodo</b>
C - Teoría con prácticas de aula	1° Cuatrimestre

<b>Duración</b>			
<b>Desde</b>	<b>Hasta</b>	<b>Cantidad de Semanas</b>	<b>Cantidad de Horas</b>
12/03/2025	24/06/2025	15	45

**IV - Fundamentación**

El espacio curricular “Tecnologías Informáticas en la Enseñanza de las Ciencias, se presenta como un componente esencial en la formación de futuros docentes capaces de integrar eficazmente las tecnologías informáticas en sus prácticas pedagógicas. En un contexto educativo cada vez más mediado por la tecnología, esta materia aborda la problemática fundamental de la informática educativa y la profunda incidencia de los dispositivos informáticos en el ámbito educativo, con un enfoque particular en las decisiones pedagógicas, curriculares y tecnológicas involucradas en el modelo TPACK como un marco metodológico necesario.

Este marco metodológico permite explorar las herramientas tecnológicas como medios para la enseñanza y el aprendizaje significativo de los contenidos disciplinares. En este sentido, la materia responde a las necesidades del nivel secundario, donde los estudiantes requieren experiencias de aprendizaje que fomenten la participación activa, la colaboración, el pensamiento crítico y la resolución de problemas, habilidades que las Tecnologías para el Aprendizaje y el Conocimiento pueden potenciar a través de la creación de entornos de aprendizaje interactivos, la simulación de fenómenos científicos, la visualización de datos y la personalización del aprendizaje.

El análisis de tecnologías emergentes aplicables en el aula, como la inteligencia artificial para la adaptación del aprendizaje, la realidad aumentada, realidad virtual, simuladores se vuelve crucial para lograr producciones didácticas que enriquezcan la enseñanza de los contenidos disciplinares en un ambiente educativo real, preparando a los futuros docentes para crear experiencias de aprendizaje relevantes y atractivas para sus estudiantes.

La modalidad de la asignatura es de tipo taller, lo que permite una integración dinámica entre la teoría y la práctica. Las actividades prácticas con computadora están diseñadas para que los estudiantes experimenten con las tecnologías, diseñen

recursos educativos y evalúen los procesos de aprendizaje de sus futuros estudiantes, desarrollando así habilidades pedagógicas y tecnológicas de manera simultánea. Esta metodología activa y participativa favorece la construcción del conocimiento y el desarrollo de competencias profesionales.

La asignatura cuenta con un aula virtual en la plataforma Moodle, que se convierte en un espacio central para el desarrollo de todas las guías didácticas, la disposición de material teórico y práctico y la creación de espacios para la publicación y el intercambio de las producciones de los estudiantes. En conjunto con el aula virtual, se utilizarán diversas tecnologías emergentes para el aprendizaje dispuestas en internet, como herramientas de creación de contenido interactivo (H5P), plataformas de videoconferencia para la colaboración en línea (Zoom, Google Meet) y repositorios de recursos educativos abiertos (REA), enriqueciendo así el entorno de aprendizaje y brindando a los estudiantes una variedad de herramientas para su desarrollo profesional.

## **V - Objetivos / Resultados de Aprendizaje**

Al finalizar la asignatura cada estudiante será capaz de:

- Reconocer a importancia de las tecnologías en los procesos de enseñanza y aprendizaje
- Apropiarse de las herramientas digitales para las prácticas de Enseñanza y Aprendizaje
- Reconfigurar las prácticas docentes con la utilización de los Recursos Educativos Abiertos y Tecnologías educativas emergentes.
- Lograr una actitud reflexiva y abierta a las tendencias educativas emergentes
- Desarrollar propuestas áulicas con la intervención de las herramientas informáticas.

## **VI - Contenidos**

### **APARTADO TEORICO**

Módulo 1:

Características del medio informático, medios de almacenamiento. La computadora en el aula. Las TIC como factor de innovación y mejora de la calidad de la enseñanza. Usos de Internet y sus riesgos en educación.

Módulo 2:

Competencias digitales del profesor. El nuevo rol docente. Las TIC en educación. Informática Educativa. Experiencias del uso de la computadora en las escuelas en los diferentes países y la Argentina en particular.

Módulo 3:

Tecnologías educativas emergentes. Recursos Educativos Abiertos. Derechos de autor y Licenciamiento. Laboratorios virtuales. Recursos en la web: Su aplicación en los distintos Niveles de educativos.

Módulo 4:

Innovación Educativa con tecnologías. Secuencia didáctica y Formulación de Proyectos Educativos incorporando las Tecnologías del aprendizaje y el conocimiento (TAC). El modelo TPACK como marco teórico metodológico para desarrollar propuestas didácticas.

## **VII - Plan de Trabajos Prácticos**

### **APARTADO PRACTICO:**

Las actividades a realizar en computadora se organizarán en guías didácticas con desarrollo individual y/o grupal en relación a los módulos del apartado teórico bajo los siguientes ítems:

- Características de la computadora y su inserción en el aula
- El docente como productor de contenidos en la web, riesgos de usar Internet
- Competencias digitales del profesor
- Tecnologías educativas emergentes
- Recursos Educativos Abiertos
- Licenciamiento y derechos de autor
- Trabajo final integrador que incorpora las Tecnologías del aprendizaje y el conocimiento.

Para la formulación del trabajo final integrador los estudiantes se contactarán con un profesor del área disciplinar de una escuela secundaria. Se darán a conocer las características generales de la asignatura en la que el profesor se desempeña, carga horaria, características de los estudiantes, formas de trabajo en un aula presencial y en espacios virtuales. Se establecerán las pautas a trabajar en el proyecto.

Dicho trabajo será defendido por los estudiantes en una exposición oral.

Se ha planificado trabajar un nuevo tema cada semana con actividades cortas a realizar. Cada tema se presentará con material de lectura (en formato pdf), material audiovisual, como infografías, esquemas gráficos y/o videos donde se muestran los contenidos de la asignatura.

El seguimiento de las actividades de los estudiantes se realiza a través de la resolución de actividades propuestas en las guías didácticas, cuya entrega será en el Aula Virtual, la comunicación constante con ellos y los informes que el Aula Virtual muestra para cada uno, donde se observan los accesos, los documentos que ha visto, las actividades que ha realizado etc.

Para el parcial se utilizará la herramienta de evaluación que provee el Aula Virtual, en la que se pueden hacer preguntas de múltiple opción, de respuesta abierta, entre otras. La característica principal de esta herramienta es que se pueden establecer preguntas aleatorias para que cada estudiante tenga un parcial diferente, se habilita por un periodo de tiempo, y con calificación automática o diferida.

En la defensa del trabajo final integrador se podrán reafirmar los aprendizajes evaluados en el parcial ya que en ese proyecto se integran todos los contenidos de la asignatura.

## **VIII - Regimen de Aprobación**

Para aprobar la materia los estudiantes deberán cumplimentar con los siguientes requisitos:

### **ESTUDIANTES PROMOCIONALES:**

- Aprobación del 100% de las guías didácticas, las mismas se evaluarán con escala cualitativa en la medida que logran el objetivo de aprendizaje de cada una.
- Asistencia al 80% de las clases.
- Aprobar el Trabajo final integrador. Dicho trabajo será defendido por los estudiantes en una exposición oral.
- Realizar un mapa integrador de conceptos teóricos y defenderlo en un coloquio oral.

### **ESTUDIANTES REGULARES:**

- Aprobación del 100% de las guías didácticas, las mismas se evaluarán con escala cualitativa en la medida que logran el objetivo de aprendizaje de cada una.
- Aprobar el proyecto final integrador. Dicho trabajo será defendido por los estudiantes en una exposición oral.

### **ESTUDIANTES LIBRES:**

Para rendir la materia en condición de LIBRE, el alumno debe:

- Aprobar el Proyecto final integrador, (desarrollar y presentar un proyecto integrador educativo que refleje los contenidos de la asignatura. Dicho trabajo será defendido por los estudiantes con una exposición oral).
- Aprobar el examen teórico oral.

## **IX - Bibliografía Básica**

- [1] Adell, J. y Castañeda, L. (2012). Tecnologías emergentes, ¿pedagogías emergentes?
- [2] Adell Jordi Seis ideas poderosas. Disponible en <http://www.youtube.com/watch?v=2azt48U27IY&feature=related>
- [3] Adell Jordi. Etapas de la Apropiación de las Tics. Disponible en [https://www.youtube.com/watch?v=h1w-xg\\_-61Y&feature=relmfu](https://www.youtube.com/watch?v=h1w-xg_-61Y&feature=relmfu).
- [4] Blázquez Sevilla Alegría. Realidad Aumentada en Educación. Universidad Politécnica de Madrid. Disponible en: [http://oa.upm.es/45985/1/Realidad\\_Aumentada\\_Educacion.pdf](http://oa.upm.es/45985/1/Realidad_Aumentada_Educacion.pdf)
- [5] Castañeda Linda (s.f). TPACK Technological Pedagogical Content Knowledge. Disponible en: [https://www.youtube.com/watch?v=qVT0pB\\_f2Zk](https://www.youtube.com/watch?v=qVT0pB_f2Zk)
- [6] Castellano, Hugo M. La computadora en el aula. Disponible en <http://coleccion.educ.ar/coleccion/CD12/contenidos/swf/index.html>
- [7] Cobo Cristobal. Aprendizaje invisible. disponible en <http://www.razonypalabra.org.mx/varia/AprendizajeInvisible.pdf>

- [8] Coord. Consuelo Vélaz de Medrano, Denise Vaillant Aprendizaje y desarrollo profesional docente. Disponible en [http://www.educ.ar/recursos/ver?rec\\_id=102939](http://www.educ.ar/recursos/ver?rec_id=102939)
- [9] Coord. Roberto Carneiro, Juan Carlos Toscano, Tamara Díaz. . Los desafíos de las TIC para el cambio educativo. Disponible en [http://www.educ.ar/recursos/ver?rec\\_id=102922](http://www.educ.ar/recursos/ver?rec_id=102922)
- [10] El por qué las tecnologías emergentes tienen retos educativos...  
<https://juandomingofarnos.wordpress.com/2012/12/23/el-por-que-las-tecnologias-emergentes-tienen-retos-educativos/>
- [11] Edu Trends. Realidad Aumentada y Virtual. Observatorio de Innovación Educativa. Disponible en:  
<https://observatorio.tec.mx/edu-trends-realidad-virtual-y-realidad-aumentada>
- [12] Enríquez, Silvia Cecilia (2012). Luego de las TIC, las TAC  
[http://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/26514/Documento\\_completo.luego%20de%20las%20TIC,%20las%20TAC%20\(1\).pdf?sequence=1&isAllowed=y](http://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/26514/Documento_completo.luego%20de%20las%20TIC,%20las%20TAC%20(1).pdf?sequence=1&isAllowed=y)
- [13] Lozano Roser (2011) De las TIC a las TAC: tecnologías del aprendizaje y del conocimiento  
<https://recyt.fecyt.es/index.php/ThinkEPI/article/view/30465/16032>
- [14] Martí Eduardo (1992). Aprender con ordenadores en la escuela . Barcelona: ICE – HORSORI
- [15] Pere Marquès. USOS EDUCATIVOS DE INTERNET.¿La revolución de la enseñanza? Departamento de Pedagogía Aplicada - UAB (1998) versión digital.
- [16] Recursos Educativos Abiertos. Disponible en <http://mcchiarani.edu.glogster.com/recursos-educativos-abiertos/>
- [17] Usar una licencia Creative Commons disponible en <http://www.creativecommons.org.ar/licencias>

## **X - Bibliografía Complementaria**

[1]

## **XI - Resumen de Objetivos**

- Reconocer a importancia de las TIC en los procesos de enseñanza y aprendizaje
- Apropiarse de las herramientas digitales para las prácticas de Enseñanza y Aprendizaje
- Reconfigurar las prácticas docentes con la utilización de los Recursos Educativos Abiertos y tecnologías emergentes.
- Lograr una actitud reflexiva y abierta a las tendencias educativas emergentes
- Desarrollar propuestas áulicas con la intervención de las herramientas informáticas.

## **XII - Resumen del Programa**

### **CONTENIDOS MÍNIMOS**

Características del medio informático. Las TIC como factor de innovación y mejora de la calidad de la enseñanza. Usos de Internet y sus riesgos en educación.

Competencias digitales del profesor. El nuevo rol docente. Las TIC y la Informática Educativa.

Tecnologías educativas emergentes. Recursos Educativos Abiertos. Derechos de autor y Licenciamiento. Recursos en la web: Su aplicación en los distintos Niveles de educativos.

Innovación Educativa con tecnologías en una Secuencia didáctica incorporando las Tecnologías del aprendizaje y el conocimiento (TAC).

## **XIII - Imprevistos**

Los contenidos de la asignatura se encuentran disponibles en "Aulas Virtuales" <https://www.evirtual.unsl.edu.ar>, lo que facilita la comunicación profesor-estudiante y permite acceder a los materiales en forma permanente.

## **XIV - Otros**

Contacto con la cátedra (Profesora responsable): Mg. Paola Allendes

e-mail: [oallende@email.unsl.edu.ar](mailto:oallende@email.unsl.edu.ar)

Oficina: Box 15- Dpto de Informática - 1º Piso - Bloque II

Interno: 2115