



Ministerio de Cultura y Educación
Universidad Nacional de San Luis
Facultad de Ingeniería y Ciencias Agropecuarias
Departamento: Ingeniería
Area: Automatización

(Programa del año 2024)
(Programa en trámite de aprobación)
(Presentado el 29/09/2024 23:25:02)

I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan	Año	Período
Programación y Desarrollo con Microcontroladores I	TEC.UNIV.EN AUTOMAT.IND.O I	10/08	2024	1° cuatrim.DESF

II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
LARREGAY, GUILLERMO OMAR	Prof. Responsable	P.Adj Simp	10 Hs
OVIEDO, DOMINGO DARIO	Responsable de Práctico	A.1ra Semi	20 Hs
PINNA GONZALEZ, LUIS FEDERICO	Responsable de Práctico	A.1ra Exc	40 Hs

III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	Teóricas	Prácticas de Aula	Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.	Total
Hs	Hs	Hs	Hs	6 Hs

Tipificación	Periodo
B - Teoria con prácticas de aula y laboratorio	1° Cuatr. Desfa

Duración			
Desde	Hasta	Cantidad de Semanas	Cantidad de Horas
05/08/2024	15/11/2024	15	90

IV - Fundamentación

Debido a la importancia cada vez mayor de la automatización y la electrónica dentro de la industria, es necesario que el estudiante tenga una base de conocimientos en la utilización y desarrollo de sistemas automáticos. En este campo, cada vez existen más productos que incorporan un microcontrolador con el fin de aumentar sustancialmente sus prestaciones, reducir su tamaño y coste, mejorar su fiabilidad y disminuir el consumo.

Además de la automatización industrial, la informática es otra área de aplicación intensa de esta tecnología, donde se utilizan cientos de microcontroladores por cada microprocesador empleado. Finalmente, cabe destacar el uso de microcontroladores en campos tan diversos como la fabricación de automotores, electrodomésticos, telefonía celular, etc.

La programación de microcontroladores permite al alumno conocer estos dispositivos en detalle, y su inclusión dentro de un circuito le da la posibilidad de adquirir nociones básicas de electrónica digital aplicada a problemas particulares. Para la construcción de prototipos prácticos, se hace uso del software para la programación y el grabado de microcontroladores, el cual también soporta herramientas para simular y depurar los desarrollos.

V - Objetivos / Resultados de Aprendizaje

Objetivo general:

Adquirir las habilidades necesarias para resolver problemas genéricos de automatización utilizando microcontroladores.

Objetivos específicos:

Adquirir la capacidad de diseñar un automatismo con un microcontrolador.

Reforzar y aplicar los conceptos adquiridos en temas de electrónica digital.

Programar placas de desarrollo Arduino en lenguaje C.

VI - Contenidos

1) Revisión de conceptos de electrónica digital y analógica

- 1.1) Conexión de componentes discretos y semiconductores.
- 1.2) Cálculos de magnitudes eléctricas.
- 1.3) Operaciones lógicas y aritméticas.
- 2) Introducción a los microcontroladores
 - 2.1) Descripción de los microcontroladores, particularmente de la plataforma Arduino.
 - 2.2) Prestaciones y características.
 - 2.3) Entorno de desarrollo.
 - 2.4) Programación y puesta en marcha del programa.
- 3) Introducción a la programación en lenguaje C para Arduino
 - 3.1) Tipos de datos, sistemas de numeración.
 - 3.2) Variables y constantes, ámbito de las variables.
 - 3.3) Estructura del programa, funciones y subrutinas.
 - 3.4) Condicionales y bucles, estructuras.
- 4) Placas de desarrollo Arduino
 - 4.1) Características de las diferentes familias.
 - 4.2) Comunicación por puerto serie virtual.
 - 4.3) Entradas y salidas digitales.
 - 4.4) Entradas y salidas analógicas.
 - 4.5) Temporizaciones y contadores.
- 5) Desarrollo de aplicaciones
 - 5.1) Técnicas de programación.
 - 5.2) Características del entorno de Arduino, conexión con entornos alternativos.
 - 5.3) Simulación de programas.
 - 5.4) Armado de prototipos en placas experimentales.

VII - Plan de Trabajos Prácticos

- 1) Revisión de conceptos de electrónica digital y analógica
- 2) Revisión bibliográfica: Plataforma Arduino
- 3) Práctico 1: Entorno de desarrollo y programación básica
- 4) Práctico 2: Programación en lenguaje Arduino
- 5) Práctico 3: Aplicaciones y uso de librerías

VIII - Regimen de Aprobación

Para acceder a la condición de regular el alumno deberá cumplir con los siguientes requisitos:

- Acreditar al menos el 80% de asistencia a las clases.
- Tener aprobada la totalidad de los trabajos prácticos, los cuales deberán ser presentados en tiempo y forma.
- Aprobar con 50% o más la totalidad de las evaluaciones parciales prácticas o sus correspondientes recuperatorios.

Para acceder a la promoción el alumno deberá cumplir con los requisitos de regularidad más el siguiente:

- Aprobar con 70% o más la totalidad de las evaluaciones parciales teórico-prácticas o sus correspondientes recuperatorios.

Para la aprobación de la asignatura en condición de regular se deberá aprobar un examen final teórico-práctico con temas tomados al azar del contenido de la asignatura.

Para aprobar la asignatura en condición de libre, el alumno tendrá que:

- Entregar la totalidad de los trabajos prácticos resueltos correctamente antes del examen.
- Presentar y aprobar el día del examen un proyecto similar a los elaborados en clase
- Aprobar un examen teórico-práctico, de igual manera que los alumnos regulares.

IX - Bibliografía Básica

- [1] Guía de usuario de Arduino. Rafael Enriquez Herrador (2009)

[2] Arduino Programming Notebook. Brian W. Evans (2011) - traducción por J.M. Ruiz Gutierrez
[3] Referencia del Lenguaje Arduino. Sitio web oficial (www.arduino.cc)

X - Bibliografía Complementaria

[1] El lenguaje de programación C. Kernighan & Ritchie. Editorial Prentice-Hall.
[2] Notas de aplicación. Microchip.

XI - Resumen de Objetivos

Objetivo general:

Adquirir las habilidades necesarias para resolver problemas genéricos de automatización utilizando microcontroladores.

Objetivos específicos:

Adquirir la capacidad de diseñar un automatismo con un microcontrolador.

Reforzar y aplicar los conceptos adquiridos en temas de electrónica digital.

Programar placas de desarrollo Arduino en lenguaje C.

Armar un circuito electrónico de aplicación para placas Arduino.

Resolver problemas completos de automatización con Arduino.

XII - Resumen del Programa

- 1) Revisión de conceptos de electrónica digital y analógica
- 2) Introducción a los microcontroladores
- 3) Introducción a la programación en lenguaje C para Arduino
- 4) Placas de desarrollo Arduino
- 5) Desarrollo de aplicaciones

XIII - Imprevistos

La asignatura finaliza en la fecha de finalización de cuatrimestre establecida en el calendario académico, y las actas de regulares y promocionales se cargan ese mismo día.

En caso de existir alguna razón de fuerza mayor que impida el dictado normal de algunas clases, se implementará un aula virtual a través del sistema Google Classroom, donde se cargarán los materiales de estudio necesarios. Además se atenderán consultas mediante el mismo sistema, o por email.

XIV - Otros

--

ELEVACIÓN y APROBACIÓN DE ESTE PROGRAMA

Profesor Responsable

Firma:

Aclaración:

Fecha: