



Ministerio de Cultura y Educación  
Universidad Nacional de San Luis  
Facultad de Ciencias Físico Matemáticas y Naturales  
Departamento: Informatica  
Area: Area III: Servicios

(Programa del año 2024)  
(Programa en trámite de aprobación)  
(Presentado el 27/08/2024 11:29:40)

### I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan	Año	Período
INTRODUCCION A LA INFORMATICA	TEC.UNIV.FOTOG.	2/18-OCD	2024	2° cuatrimestre

### II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
ROSAS, MARIA VERONICA	Prof. Responsable	P.Adj Exc	40 Hs
SACOMANDI, ORLANDO MARIO	Prof. Co-Responsable	P.Adj Exc	40 Hs
FUENTES, MONICA GRACIELA	Responsable de Práctico	JTP Exc	40 Hs
ARIZA, CARLOS ROBERTO	Auxiliar de Práctico	A.1ra Semi	20 Hs
WELCH, DANIEL ALBERTO	Auxiliar de Práctico	A.1ra Exc	40 Hs

### III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	Teóricas	Prácticas de Aula	Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.	Total
2 Hs	Hs	Hs	2 Hs	4 Hs

Tipificación	Periodo
B - Teoria con prácticas de aula y laboratorio	2° Cuatrimestre

Duración			
Desde	Hasta	Cantidad de Semanas	Cantidad de Horas
05/08/2024	15/11/2024	15	60

### IV - Fundamentación

La asignatura proporcionará a los estudiantes los conocimientos básicos necesarios de hardware y software que les servirán para afrontar con éxito las asignaturas de la carrera que utilicen una computadora. Se analizan diferentes herramientas informáticas para desarrollar prácticas necesarias en las actividades utilizadas por un Fotógrafo.  
Es necesario que el alumno pueda transferir estos conocimientos a cualquier hardware y software existente en el mercado.

### V - Objetivos / Resultados de Aprendizaje

Que el alumno logre:

- Interpretar los conceptos de Hardware y Software
- Identificar los elementos internos y externos de una computadora, sus relaciones y su funcionamiento.
- Conocer y aplicar los principales comandos del Sistema Operativo vigente en la institución.
- Desarrollar habilidades para la organización, preservación y búsqueda de la información.
- Utilizar visualizadores de imágenes para organizar las colecciones de archivos gráficos.
- Analizar las diferentes herramientas para comprimir y descomprimir información.
- Desarrollar habilidades para la utilización de los servicios de Internet.

## VI - Contenidos

### Unidad 1: Conceptos básicos.

El hardware. Arquitectura básica de una computadora. Procesadores. Memorias. Clasificación de dispositivos.

El software. Clasificación del Software: base y aplicación.

Medidas de información. Sistema Operativo Windows

Sistemas Operativos: funciones y clasificación. Comandos del Sistema Operativo Windows. Interfaz. Herramientas del Sistema: Defragmentador de disco y Liberador de espacio en disco.

### Unidad 2: Gestión de Archivos y Compresión de la información.

Organización de la información: archivos y carpetas. Explorador de Windows. Manipulación de archivos y carpetas: crear, seleccionar, eliminar, copiar, cortar y pegar. Búsqueda avanzada de archivos y carpetas. Papelera de Reciclaje. Ayuda en Windows. Compresión de la Información: comprimir y descomprimir datos. Archivos auto extraíbles. Aplicaciones: Winrar, Winzip y 7-zip.

### Unidad 3: Aplicaciones

Visualizadores de imágenes. Características: funciones, procesamiento individual y por lotes, formatos soportados y licencias. Visor predeterminado de Windows y XnViewMP. Visualizadores en línea.

### Unidad 4: Internet y aplicaciones online.

Servicios de Internet. Correo electrónico. WWW: navegadores, buscadores, búsqueda avanzada de información. Redes sociales. Comunidades virtuales. Aplicaciones básicas de Google.

## VII - Plan de Trabajos Prácticos

T.P. N° 1: Hardware y Software. Sistema Operativo Windows

T.P. N° 2: Gestión de Archivos. Compresión y descompresión de la información.

T.P. N° 3: Aplicaciones informáticas

T.P. N° 4: Servicios de Internet.

T.P. Integrador: Integración de los conceptos de la materia.

## VIII - Regimen de Aprobación

Los alumnos podrán aprobar la materia bajo el régimen “Regular” o “Promocional”, según los siguientes requisitos:

Régimen para alumnos Regulares:

Para regularizar la materia, los alumnos deberán:

- 1- Asistir al 60% de las clases.
- 2- Aprobar la evaluación parcial de primera instancia o en las respectivas recuperaciones con una nota de 6 o superior (según Ordenanza CS N°32/14).

Si el alumno regularizó la materia podrá acceder a un examen regular sobre los temas del programa, el cual puede ser escrito u oral.

- 3- Aprobar el práctico integrador con una nota de 6 o superior.

Régimen para alumnos Promocionales:

Para promocionar la materia los alumnos deberán:

- 1- Asistir al 70% de las clases.
- 2- Aprobar la evaluación parcial de primera instancia o en las respectivas recuperaciones con una nota de 7 o superior (según Ordenanza CS N°32/14),
- 3- Aprobar el práctico integrador con una nota de 7 o superior.

NOTA: La materia no puede rendirse como libre.

## IX - Bibliografía Básica

[1] “Tutorial de Windows e Internet” – Desarrollado por el Área de Servicios, Dpto. Informática, FCFMyN. UNSL.

- [2] "Sitio Web de Windows", documento en línea consultado el 10/08/22, <http://windows.microsoft.com/es-AR/windows/>
- [3] "Introducción a la Informática" 6ta Edición, Pearson Educación S.A., George Beekman, 2005, ISBN: 978-84-832-2277-5.
- [4] "Aprender Office 2010", Mediactive, Editorial Marcombo, 2012, ISBN: 9788426717542.
- [5] "Sitio Web Oficial de Office", documento en línea consultado el 10/08/22, <http://office.microsoft.com/es-es/word-help/>
- [6] "Windows 10 (edición 2020)", Ediciones ENI, Myriam Gris, 2020, ISBN: 9782409027420.
- [7] "Manual imprescindible de Internet 2013", Patricia Scott Pena, Anaya Multimedia, 2012, ISBN: 978-8441532397.

## X - Bibliografía Complementaria

- [1] "Internet básico" - Gonzalez Perez María Angeles, Ed. Starbooks, 2009, ISBN: 9788492650187.
- [2] "Principios de sistemas de información: un enfoque administrativo", 9na Edición, Ralph M. Stair y George W. Reynolds, Cengage Learning Editores SA, 2010, ISBN: 978-6074814446.
- [3] "Sitio Web de XnviewMP", documento en línea consultado el 20/09/20, <http://www.xnview.com>.
- [4] "Sitio Web de 7-zip", documento en línea consultado el 20/09/20, <http://www.7-zip.org/>
- [5] Iniciación a Internet (2ª edición), Ediciones ENI, Myriam Gris, 2018, ISBN: 9782409016875.

## XI - Resumen de Objetivos

Desarrollar en el alumno la capacidad de:

- Comprender los conceptos de hardware y software.
- Conocer los comandos básicos del Sistema Operativo Windows.
- Utilizar visualizadores de imágenes.
- Adquirir competencias en el uso de servicios de Internet.

## XII - Resumen del Programa

Se introduce al alumno en los conocimientos básicos de hardware y software para la organización y manipulación de información utilizada en las actividades prácticas profesionales de un Fotógrafo.

## XIII - Imprevistos

Los contenidos y actividades de la asignatura se encuentran disponibles en el campus virtual "Aulas Virtuales" de la UNSL, (<https://www.evirtual.unsl.edu.ar/moodle>), lo que facilita la comunicación profesor-estudiante y permite acceder a los materiales en forma permanente.

## XIV - Otros

--

### ELEVACIÓN y APROBACIÓN DE ESTE PROGRAMA

#### Profesor Responsable

Firma:

Aclaración:

Fecha: