



Ministerio de Cultura y Educación  
Universidad Nacional de San Luis  
Facultad de Ciencias Físico Matemáticas y Naturales  
Departamento: Informatica  
Area: Area IV: Pr. y Met. de Des. del Soft.

(Programa del año 2023)  
(Programa en trámite de aprobación)  
(Presentado el 18/04/2023 10:55:08)

### I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan	Año	Período
() DISEÑO DE SITIOS WEB	TEC.REDES COMP.	12/13	2023	1° cuatrimestre
() DISEÑO DE SITIOS WEB	TEC.REDES COMP.	12/13	2023	1° cuatrimestre

### II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
BAIGORRIA FERNANDEZ, LORENA S.	Prof. Responsable	P.Adj Exc	40 Hs
SANCHEZ, HECTOR ENRIQUE	Responsable de Práctico	JTP Exc	40 Hs

### III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	Teóricas	Prácticas de Aula	Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.	Total
Hs	2 Hs	2 Hs	2 Hs	6 Hs

Tipificación	Periodo
B - Teoria con prácticas de aula y laboratorio	1° Cuatrimestre

Duración			
Desde	Hasta	Cantidad de Semanas	Cantidad de Horas
13/03/2023	24/06/2023	15	90

### IV - Fundamentación

Se dá al estudiante el conocimiento de las bases de la tecnología Web y de los lenguajes de programación Web, como así también introducirlo en los conceptos básicos del diseño de sitios Web para lograr que el alumno aprenda los fundamentos básicos de las distintas etapas del proceso de desarrollo de sitios Web.

### V - Objetivos / Resultados de Aprendizaje

Al finalizar la materia los estudiantes deberían ser capaces de diseñar y desarrollar un sitio Web.

### VI - Contenidos

#### Unidad 1:

Internet y la World Wide Web. Breve reseña histórica. El protocolo HTTP. El protocolo TCP/IP. Para qué se utiliza y cómo funciona.

#### Unidad 2:

Los sitios Web. Portales Web. Planificar un proyecto. Tipos de Sitios Web. Público de los sitio Web. Contenido. Tecnología a utilizar. Equipo de trabajo. Administración de sitio Web.

#### Unidad 3:

HTML. Qué es. Cómo nace. Definición. Evolución. Estructura de un documento HTML5. Cabecera del documento. Título. Cuerpo del documento. Texto. Formato. Texto preformateado. Hipervínculos. Hipertexto y marcadores. Imágenes. Listas.

Tablas. Formularios. Tipos de controles. Etiquetas.

#### **Unidad 4:**

Hojas de Estilo (CSS). Definición. Tipos. Propiedades. HTML y el control de estilos. Hojas de estilo dinámicas. Manejo del formato de texto. Capas. Atributos. Usos.

#### **Unidad 5:**

Introducción a los lenguajes de Script. Qué son. Paradigma dirigido por eventos. Inclusión de código Script en documentos HTML. Especificación de un archivo Script. Manejo de eventos. Variables. Valores. Literales. Funciones. Sentencias.

## **VII - Plan de Trabajos Prácticos**

Practico N° 1: Navegadores y Diseño de sitios Web.

Practico N° 2: HTML

Practico N° 3: Hojas de Estilo.

Practico N° 4: JavaScript- TypeScript

Practico de Máquina Integrador: Diseño e implementación de un sitio Web.

## **VIII - Regimen de Aprobación**

Condiciones para regularizar la materia:

Aprobar el examen parcial o alguna de las dos recuperaciones.

Aprobar el práctico de máquina integrador con toda su documentación entregada en tiempo y forma, y un examen parcial presencial.

Práctico de máquina integrador:

Entregar y aprobar el práctico de máquina integrador con nota 6 (seis) o superior. Se podrá realizar en grupos de hasta tres integrantes. El mismo debe ser subido a un host gratuito para su evaluación en forma remota.

Exámenes parciales: Aprobar un examen parcial o sus respectivas recuperaciones, con nota mayor o igual que seis para su regularización.

Se otorgan, tal como lo expresa la reglamentación vigente, dos recuperaciones por parcial a todos los estudiantes.

Condiciones para promocionar la materia: Regularizar la materia con las siguientes condiciones adicionales: Aprobar el práctico de máquina integrador y el parcial o sus recuperaciones con nota mayor o igual que 7 (siete). Además, se deberá aprobar un coloquio individual.

En caso de no promocionar el estudiante deberá rendir un examen final escrito u oral.

## **IX - Bibliografía Básica**

[1] HTML 4 – Guía de referencia y tutorial. José Luis Raya Cabrera – José Antonio Moreno Gutierrez – Antonio López Sastre. Alfaomega – Rama.

[2] Manual de Internet. www.elmanual.net-Copyrighth. 1996/97 Manual Básico para Nuevos Usuarios de Internet.

[3] Diseño gráfico de páginas web. HTML 5.0, hojas de estilo y uso de JavaScript en HTML dinámico. Daniel Gayo Avello. Universidad de Oviedo. Área de Expresión Gráfica en la Ingeniería.

[4] Material provisto por la cátedra.

[5] HTML5 Cookbook, Solutions & Examples for HTML5 Developers. Autor: Christopher Schmitt, Kyle Simpson; Editorial: O'Reilly Media.

[6] HTML5 & CSS3 FOR WEB DESIGNERS. Autores: J. Keith, D. Cederholm. Editorial: A Book Apart.

## **X - Bibliografía Complementaria**

[1] <http://www.w3.org/>

[2] [http://www.w3schools.com/html/html5\\_intro.asp](http://www.w3schools.com/html/html5_intro.asp)

[3] <http://www.utem.cl/web/manualhtml.html>

## XI - Resumen de Objetivos

Al finalizar la materia los estudiantes serán capaces de diseñar e implementar un sitio Web.

## XII - Resumen del Programa

Internet y World Wide Web.

¿Qué es un sitio Web?

Diseño de sitios web.

HTML.

CSS (Hojas de Estilo).

Manejo de Eventos.

Lenguaje de Script.

## XIII - Imprevistos

Sitio de la materia:

<http://dweb.dirinfo.unsl.edu.ar/>

Contacto:

[dweb.unsl@gmail.com](mailto:dweb.unsl@gmail.com)

[lorenabaigorria@gmail.com](mailto:lorenabaigorria@gmail.com)

Bloque 2, Oficina 1, 1er piso.

## XIV - Otros

<b>ELEVACIÓN y APROBACIÓN DE ESTE PROGRAMA</b>	
	<b>Profesor Responsable</b>
Firma:	
Aclaración:	
Fecha:	