Ministerio de Cultura y Educación
Universidad Nacional de San Luis
Instituto Politécnico y Artístico Universitario
Departamento: IPAU
Area: IPAU

(Programa del año 2021)
(Programa en trámite de aprobación)
(Presentado el 14/10/2021 10:16:42)

I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan	Año	Período
COMPUTACION I	TÉC.UNIV.EN SECR.EJECUT.(M.D.)	O.C.S 18/16	2021	1° anual

II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
ZUÑIGA, MARIELA ELISABETH	Prof. Responsable	CONTRATO	6 Hs
JOFRE, ANA MARIA	Prof. Colaborador	CONTRATO	6 Hs
LIENDO, CLAUDIA ALEJANDRA	Prof. Colaborador	CONTRATO	6 Hs
ROSAS, MARIA VERONICA	Prof. Colaborador	CONTRATO	6 Hs

III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	**Teóricas**	**Prácticas de Aula**	**Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.**	**Total**
100 Hs	56 Hs	Hs	Hs	5 Hs

Tipificación	Periodo
C - Teoria con prácticas de aula	Anual

Duración			
Desde	**Hasta**	**Cantidad de Semanas**	**Cantidad de Horas**
05/04/2021	26/11/2021	30	156

IV - Fundamentación

Computación I es una asignatura anual, teórico-práctica, fundamentalmente práctica. Esto significa que no sólo se presentan conceptos sino que se tiende a que el estudiante descubra procesos y adquiera habilidades que le permitirán trabajar eficientemente con la computadora.
Los contenidos han sido seleccionados y organizados en dos partes, tomando como criterio fundamental el hecho que el estudiante de la Tecnicatura en Secretariado Ejecutivo está iniciándose en el mundo de la informática.
Se enfatiza la importancia que tienen actualmente los conocimientos de computación. No se desconoce la ansiedad que la materia puede generar en algunos estudiantes. Es que, no es para menos! Estamos frente a la máquina que cambió la cultura y las costumbres de la humanidad. La máquina que se ha convertido en una aliada inseparable –e imprescindible- del trabajo del hombre.

V - Objetivos / Resultados de Aprendizaje

Los contenidos y las actividades propuestas en esta materia buscan promover que el estudiantado pueda:
Tomar contacto con la computadora desde sus prácticas cotidianas, reconociendo las habilidades ya adquiridas y las que necesita y puede lograr.
Diferenciar las partes que integran un sistema de computación.
Conocer los principales componentes que conforman el Hardware y el Software y descubrir las características y utilidades de

cada componente en particular.
Adquirir y desarrollar habilidades para buscar, organizar y comunicar información.

VI - Contenidos

Módulo 1: Hardware y Software. Redes de Computadoras e Internet
Módulo 2: Sistema Operativo: Funciones, Administración y Configuración. Accesorios.
Módulo 3: Software de Aplicación: Procesador de Textos.

VII - Plan de Trabajos Prácticos

TP1: Hardware y Software. Redes de Computadoras e Internet
TP2: Sistema Operativo: Funciones, Administración y Configuración. Accesorios.
TP3: Software de Aplicación: Procesador de Textos.

VIII - Regimen de Aprobación

Para PROMOCIONAR: Presentación en tiempo y forma y aprobación tanto de las actividades obligatorias como de la actividad integradora. Se aprueba con un mínimo de 7 (siete)
Para REGULARIZAR: Los y/o las estudiantes que obtengan más de 6 pero no lleguen a sacar 7, tanto en las actividades obligatorias como en la actividad integradora, quedarán en condición de alumnos regulares.
Las actividades obligatorias y la actividad integradora tendrán 2 (dos) instancias de recuperación.

IX - Bibliografía Básica

[1] Informe Técnico diseñado por los contenidistas.
[2] Rosario Peña- Ángel Pérez. Microsoft Office 2013- Todo Práctica
[3] Microsoft Office 2010- Todo Práctica

X - Bibliografia Complementaria

[1] http://office.microsoft.com/
[2] http://windows.microsoft.com
[3] http://windows.microsoft.com/es-ar/windows/tutorial

XI - Resumen de Objetivos

Los contenidos y las actividades propuestas en esta materia buscan promover que el estudiantado pueda:
Tomar contacto con la computadora desde sus prácticas cotidianas, reconociendo las habilidades ya adquiridas y las que necesita y puede lograr.
Diferenciar las partes que integran un sistema de computación.
Conocer los principales componentes que conforman el Hardware y el Software y descubrir las características y utilidades de cada componente en particular.
Adquirir y desarrollar habilidades para buscar, organizar y comunicar información.

XII - Resumen del Programa

Módulo 1: Hardware y Software. Redes de Computadoras e Internet
Módulo 2: Sistema Operativo: Funciones, Administración y Configuración. Accesorios.
Módulo 3: Software de Aplicación: Procesador de Textos.

XIII - Imprevistos

Se realizaran los ajustes necesarios ante las eventualidades que surjan, continuando con el normal desarrollo del programa.

XIV - Otros

ELEVACIÓN y APROBACIÓN DE ESTE PROGRAMA	
	Profesor Responsable
Firma:	
Aclaración:	
Fecha:	