Ministerio de Cultura y Educación **(Programa del año 2021)**
Universidad Nacional de San Luis
Facultad de Ciencias Físico Matemáticas y Naturales
Departamento: Electrónica
Area: Electrónica

I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan	Año	Período
PROCESADORES I	PROF.TECN.ELECT	005/09	2021	2° cuatrimestre
PROCESADORES I	TEC.UNIV.ELECT.	15/13-CD	2021	2° cuatrimestre
PROCESADORES I	TEC.UNIV.TELEC.	16/13	2021	2° cuatrimestre

II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
DONDO GAZZANO, JULIO DANIEL	Prof. Responsable	P.Asoc Exc	40 Hs
ANDRADA TIVANI, ASTRI EDITH	Responsable de Práctico	A.1ra Semi	20 Hs
GABUTTI, DIEGO ORLANDO	Responsable de Práctico	JTP Simp	10 Hs

III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	**Teóricas**	**Prácticas de Aula**	**Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.**	**Total**
Hs	3 Hs	1 Hs	2 Hs	7 Hs

Tipificación	Periodo
B - Teoria con prácticas de aula y laboratorio	2º Cuatrimestre

Duración			
Desde	**Hasta**	**Cantidad de Semanas**	**Cantidad de Horas**
24/08/2021	27/11/2021	14	90

IV - Fundamentación

El profesional en electrónica debe ser capaz de resolver problemas que incluyen sistemas computacionales. Todo sistema de cómputo posee uno o más microprocesadores o microcontroladores. Este curso es el primer contacto que los alumnos tienen con un microprocesador y su arquitectura interna, y representa por lo tanto, un desafío pedagógico importante para la enseñanza de conceptos que serán aplicados en materias posteriores.

V - Objetivos / Resultados de Aprendizaje

El objetivo del curso es que los alumnos tengan una idea general de la arquitectura y funcionamiento de un microprocesador básico. Por otra parte, que adquieran un conocimiento profundo de un microprocesador actual. Para lograr esto se dedica mucho tiempo de laboratorio donde se realizan prácticas con distintos microprocesadores y microcontroladores, como así también prácticos de simulación en PCs.
Se trabaja para que el alumno se familiarice con los diseños de hardware (microprocesador conectado con memorias y distintos periféricos) y del software para determinada aplicación. Deberán estar familiarizados con distintos tipos de memorias implementadas en circuitos integrados: ROM, SRAM, DRAM, EPROM, EEPROM, FLASH.
Al finalizar el curso, los alumnos deberán poder identificar los distintos elementos de un sistema de cómputo, la importancia de cada uno de ellos y la forma en la que interactúan estos elementos con el procesador.

VI - Contenidos

Unidad 1: Microprocesadores

Histórica de los Microprocesadores desde los ’70 hasta la actualidad. Tipos de microprocesadores y principales usos. Los primeros microprocesadores de 8 bits. Microcontroladores. Tipos de arquitectura (Harvard y Von-Neumann).

Unidad 2: Memorias

Memorias. Memorias semiconductoras. Memorias no volátiles ROM, PROM, EPROM, EEPROM, FLASH. Memorias de lectura/escritura. Tipos. Características principales. Acceso aleatorio. Arquitecturas. Memorias sincrónicas. Sistema de grabación y borrado. Direccionamiento, datos y líneas de control. Diagramas de tiempo. Ciclo de lectura y ciclo de escritura. Memorias seriales. Mapa de memoria. Expansión de memorias.

Unidad 3: Introducción a la organización de un microprocesador.

Breve descripción de un CPU, Entradas/Salidas, Memoria de Programa y Memoria de Datos. Definición de Unidad de Cómputo. Funciones de cada bloque de la unidad de cómputo: unidad de control, ALU, bus de direcciones, bus de datos y bus de control. Decodificación de direcciones. Uso de un decodificador para seleccionar diferentes chips de memoria y GPIO. Ciclo de ejecución. Reloj y osciladores. Secuencia de ejecución de una instrucción. Datapath simple (ATMega y Cortex-M).

Unidad 4: Microcontroladores RISC simples

Concepto de CISC y RISC. Estudio del procesador Cortex M0. Descripción, bloques principales y registros internos. Modos de direccionamiento. Lenguaje assembly: conceptos generales, sintaxis y pseudo-instrucciones. Set de instrucciones y ejecución de instrucciones típicas. Ejemplos de programas en C y Assembly Cortex M0. Compilación de programas y linker. Llamados y retornos de subrutina. Implementación de una pila. Bootloader.

Unidad 5: Periféricos: Atención a periféricos: polling, uso de flags o interrupciones. Interrupciones enmascarables y no-enmascarables. Prioridades. Temporizadores: RTC, timer y watchdog timer. Programación y uso con interrupciones.

Unidad 6: Tecnología de los circuitos digitales. Familias CMOS. Inversor. Otras compuertas. Niveles lógicos y márgenes de ruido, consumo de energía. Uso del transistor bipolar como llave. Inversor lógico. Familia TTL, niveles lógicos, margen de ruido y fan-out. Salida totem-pole y con colector abierto. Salidas tri-estado. Sub-Familias TTL. Interfaces TTL-CMOS. Otras tecnologías.

VII - Plan de Trabajos Prácticos

Laboratorio 1- Ambiente de desarrollo, Placa, herramientas y Demo

Laboratorio 2- Puertos de entrada y salida

Laboratorio 3- Uso de librerías (periféricos, comunicación serie, etc)

Laboratorio 4- Timers y contadores

Laboratorio 5- Interrupciones, rutinas de interrupcion, interrupciones anidadas

Laboratorio 6- Proyecto integrador

VIII - Regimen de Aprobación

La materia se aprueba con un examen final. Para rendir este examen, el alumno deberá obtener previamente la regularidad en la materia.

Para obtener la regularidad será necesario:

- Haber aprobado la totalidad de los exámenes parciales.
- Los exámenes parciales se consideran aprobados cuando se realiza correctamente al menos el 70% del mismo.
- Tener al menos el 80 % de asistencias a las clases teóricas y prácticas.

- Tener aprobados el 100% de los trabajos prácticos.
- Se podrán recuperar hasta dos trabajos prácticos.
- Ingresar a las clases prácticas con los conocimientos necesarios para realizar los trabajos de laboratorio.
- No se aceptan alumnos que no estén en condiciones regulares.
- La materia no podrá rendirse en forma libre.

IX - Bibliografía Básica

[1] [1] 1] D. Patterson, J. Hennessy - Computer Organization and Design - The hardware and Software Interface. RISC-V edition. Morgan Kaufmann.
[2] [2] [2] Diseño Digital Principios y Prácticas. John Wakerly.
[3] [3] [3] Arduino, un enfoque practico e incremental. J. De la Torre, J. Dondo Gazzano
[4] [4] [4] Apuntes de la materia.
[5] [5] [5] CortexMO- Reference Manual - ARM Developer

X - Bibliografia Complementaria

[1] [1] [1] Roland N. Ibbett. HASE DLX Simulation Model. IEEE Micro, Vol 20, no 3, p 57-65, 2000.
[2] [2] [2] John L. Hennessy & David Patterson. Computer Architecture: A Quantitative Approach. 2nd Edition. Ed. Morgan and Kaufmann [1990].

XI - Resumen de Objetivos

Obtener una idea general de la arquitectura y funcionamiento de un microprocesador básico. Obtener conocimiento profundo de procesadores tipo AVR, ARM Cortex M0
Microprocesador conectado con memorias y distintos periféricos y software para determinadas aplicaciones usando sensores y actuadores varios. Distintos tipos de memorias implementadas en circuitos integrados: ROM, SRAM, DRAM, EPROM, EEPROM, FLASH.
Identificar los distintos elementos de un sistema de cómputo, la importancia de cada uno de ellos y la forma en la que interactúan estos elementos con el procesador.

XII - Resumen del Programa

Memorias, no volátiles ROM, PROM, EPROM, EEPROM. Memorias de lectura/escritura. Acceso aleatorio. Sistema de grabación y borrado. Líneas de control, diagramas de tiempo. Expansión y mapa de memorias.

Breve descripción de un CPU, Entradas/Salidas, Memoria de Programa y Memoria de Datos. Arquitecturas de buses: von Newmann y Harvard. Decodificación de direcciones. Tipos de instrucciones: transferencia, aritmético/lógicas, control. Modos de direccionamiento. Subrutinas y uso de la Pila. Datapath simples, ejemplos

Concepto de CISC y RISC. La filosofía RISC, primeros diseños, MIPS, ARM, RISC-V y tendencias actuales. Estudio de los procesadores ATMega328, CortexM0. Lenguaje assembly. Set de instrucciones y ejecución de instrucciones típicas.

Atención a periféricos: polling, uso de flags o interrupciones. Interrupciones enmascarables y no-enmascarables. Prioridades. Temporizadores: RTC, timer y watchdog timer. Programación y uso con interrupciones.

Tecnología de los circuitos digitales.

XIII - Imprevistos

XIV - Otros