



Ministerio de Cultura y Educación
 Universidad Nacional de San Luis
 Facultad de Ciencias Físico Matemáticas y Naturales
 Departamento: Matemáticas
 Área: Matemáticas

(Programa del año 2021)
 (Programa en trámite de aprobación)
 (Presentado el 29/04/2021 09:23:28)

I - Oferta Académica

| Materia | Carrera | Plan | Año | Período |
|----------------------------|----------------|-------|------|-----------------|
| MATEMATICA Y COMPUTACION I | LIC.MAT.APLIC. | 12/14 | 2021 | 1° cuatrimestre |

II - Equipo Docente

| Docente | Función | Cargo | Dedicación |
|-----------------------|-------------------------|-----------|------------|
| NEME, PABLO ALEJANDRO | Prof. Responsable | P.Adj Exc | 40 Hs |
| SOTA, RODRIGO ARIEL | Responsable de Práctico | JTP Exc | 40 Hs |

III - Características del Curso

| Credito Horario Semanal | | | | |
|-------------------------|----------|-------------------|---------------------------------------|-------|
| Teórico/Práctico | Teóricas | Prácticas de Aula | Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc. | Total |
| 7 Hs | Hs | Hs | Hs | 7 Hs |

| Tipificación | Periodo |
|--|-----------------|
| B - Teoría con prácticas de aula y laboratorio | 1° Cuatrimestre |

| Duración | | | |
|------------|------------|---------------------|-------------------|
| Desde | Hasta | Cantidad de Semanas | Cantidad de Horas |
| 05/04/2021 | 08/07/2021 | 14 | 90 |

IV - Fundamentación

En la formación académica de un licenciado en Matemática o Matemática Aplicada no puede estar ausente el conocimiento de un lenguaje científico de programación. Hemos elegido Python porque es un lenguaje de uso general que, además de ser gratuito, cuenta con una comunidad internacional de desarrolladores que crea y mantiene una importante biblioteca que lo ha transformado en el lenguaje predilecto en Ciencia de Datos y Computación Científica y Matemática. Python es fácil de entender para principiantes porque sus programas son fáciles de leer y su sintaxis se aproxima a la del lenguaje natural (Inglés). Como además es un lenguaje de alto nivel, el alumno puede concentrarse en aprender a programar, sin tener que preocuparse por detalles muy técnicos de los que ya se encarga Python.

V - Objetivos / Resultados de Aprendizaje

Dar al alumno las herramientas básicas para que pueda:

- Escribir programas en Python elementales,
- Continuar por su cuenta el aprendizaje de Python y sus bibliotecas, a medida que vaya adquiriendo mayores conocimientos matemáticos y científicos.

VI - Contenidos

Unidad 1: Python 3. ¿Qué es programar?
 Motivación. La arquitectura del hardware. ¿Qué es un programa?

Unidad 2: Variables, Expresiones y Enunciados.
 Variables. Expresiones. Operadores y su orden de ejecución. Enunciados. Operaciones con cadenas.

Unidad 3: Ejecución Condicional.

Expresiones Booleanas. Operadores lógicos. Condicionales encadenados. Condicionales anidados.

Unidad 4: Funciones.

Funciones integradas. Funciones matemáticas. Parámetros y Argumentos.

Unidad 5: Iteración.

Actualización de variables. El “while”. Loops infinitos. Tipos de loop.

Unidad 6: Cadenas.

La función “len”. Loops y conteo. Métodos para cadenas.

Unidad 7: Manejo de Archivos.

Abrir archivos. Archivos de texto. Lectura y escritura de archivos.

Unidad 8: Listas.

Operaciones de lista. Métodos de lista. Listas y funciones. Listas y cadenas.

Unidad 9: Diccionarios.

Diccionarios como conjunto de contadores. Diccionarios y archivos. Loops y diccionarios.

Unidad 10: n-uplas.

Comparación de n-uplas. Asignación de n-uplas. Diccionarios y n-uplas.

Unidad 11: Expresiones Regulares.

Extracción de datos usando expresiones regulares. Combinación de extracción y búsqueda.

VII - Plan de Trabajos Prácticos

La asignatura tiene modalidad teórico-práctica.

VIII - Regimen de Aprobación

La asignatura adoptará el régimen de promoción sin examen. Se realizará una evaluación continua del alumno durante el desarrollo del curso. Esa evaluación consistirá en: asistencia a las clases, realización de las prácticas, presentación de dos trabajos (uno al promediar la cursada y otro al finalizar la misma) y defensa oral del segundo trabajo al finalizar el curso. Se consideran libres los alumnos que no aprueben la defensa del último trabajo.

IX - Bibliografía Básica

- [1] Charles R. Severance Python for Everybody: Exploring Data Using Python 3, 2016.
- [2] Allen B.Downy, Think Python (2nd Ed) O’Reilly, 2016.
- [3] www.python.org (página web oficial de Python, con documentación y recursos)

X - Bibliografía Complementaria

- [1] Hans Petter Langtangen, A Primer on Scientific Programming with Python (5th Ed). Springer, 2016.
- [2] Raymond Séroul, Programming for Mathematicians, Universitext, Springer, 2000.

XI - Resumen de Objetivos

Dar al alumno las herramientas básicas para que pueda:

- Escribir programas de Python elementales,
- Continuar por su cuenta el aprendizaje de Python y sus bibliotecas, a medida que vaya adquiriendo mayores conocimientos matemáticos y científicos.

XII - Resumen del Programa

Python 3. ¿Qué es programar? Variables, Expresiones y Enunciados. Ejecución Condicional. Funciones. Iteración. Cadenas. Manejo de Archivos. Listas. Diccionarios. Expresiones regulares.

XIII - Imprevistos

El presente programa puede presentar ajustes dada la situación epidemiológica por COVID919. Toda modificación será acordada y comunicada con el estudiantado e informada a Secretaría Académica.

XIV - Otros

| |
|--|
| |
|--|

ELEVACIÓN y APROBACIÓN DE ESTE PROGRAMA

Profesor Responsable

Firma:

Aclaración:

Fecha: