



Ministerio de Cultura y Educación  
 Universidad Nacional de San Luis  
 Facultad de Ciencias Físico Matemáticas y Naturales  
 Departamento: Informatica  
 Area: Area IV: Pr. y Met. de Des. del Soft.

(Programa del año 2019)  
 (Programa en trámite de aprobación)  
 (Presentado el 03/12/2019 12:01:46)

### I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan	Año	Período
(OPTATIVAS) PROGRAMACION III	TEC.REDES COMP.	12/15	2019	2° cuatrimestre

### II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
PERALTA, MARIO GABRIEL	Prof. Responsable	P.Adj Exc	40 Hs
SAEZ BONILLA, FERNANDO DANIEL	Responsable de Práctico	JTP Simp	10 Hs

### III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	Teóricas	Prácticas de Aula	Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.	Total
Hs	2 Hs	Hs	4 Hs	6 Hs

Tipificación	Periodo
B - Teoria con prácticas de aula y laboratorio	2° Cuatrimestre

Duración			
Desde	Hasta	Cantidad de Semanas	Cantidad de Horas
05/08/2019	15/11/2019	15	90

### IV - Fundamentación

Este curso se plantea como la adquisición del conocimiento en el manejo de las tecnologías de programación de aplicaciones Web más avanzadas, proporcionando una base que permita al alumno empezar en este novedoso campo. El objetivo es que los alumnos sean capaces de trabajar con las tecnologías y herramientas para el diseño y desarrollo de sistemas sobre la Web. Como parte de los lenguajes, ambientes y protocolos para el logro de dichos objetivos, se lo forma en el uso del lenguaje HTML, la programación del lado del servidor utilizando tecnología Apache, lenguajes de programación Web como PHP, ambientes de desarrollo y los fundamentos de la seguridad en la red.

### V - Objetivos / Resultados de Aprendizaje

Al finalizar la asignatura el alumno debe haber asimilado los conceptos básicos de la programación Web tales como las funciones y los patrones, y aprovechar todas las opciones avanzadas de los lenguajes para la Web que actualmente se están utilizando, tales como la programación orientada a objetos en PHP, el acceso al sistema de archivos, la interactividad con base de datos en la Web, XML, etc.

### VI - Contenidos

#### Unidad 1. Lenguajes Web.

Breve historia de los lenguajes de programación web. Características de los lenguajes de programación web. Comparación de los lenguajes de programación web de mayor difusión. Servidores Web.

#### Unidad 2. PHP para el desarrollo Web.

PHP. Introducción al lenguaje. Variables. Operadores. Sentencias Condicionales. Bucles en PHP. Funciones de Impresión y

de Tratamiento de Cadenas. Definición de Funciones. Librerías. Arreglos en PHP.

### **Unidad 3. Bases de Datos en la Web: MySQL y PHP.**

Realizar consultas desde PHP. Conexión a la base de datos. Seleccionar una base de datos. Realización de consultas básicas. Obtención de filas de conjuntos de resultados. Contar filas y columnas. Liberar resultados. Recuperación de mensajes de error. Cerrar enlaces a las bases de datos. Ejecución de consultas múltiples. Crear un sistema de seguimiento de visitas. Sentencias preparadas. Sentencias SQL preparadas con parámetros. Valores vinculados al resultado. Transacciones.

### **Unidad 4. Formularios.**

Técnicas de formularios avanzadas. Manipulación y conversión de datos. Tratamiento de las comillas. Codificación de datos. Codificación y decodificación de datos para URL. Codificación y decodificación de datos binarios. Conversión a entidades HTML. Serialización. Integridad de los datos del formulario. Asegurar los elementos ocultos. Las funciones protect() y validate(). Procesamiento de formularios. Procesamiento y validación básicos de un formulario. Validación de formularios de propósito general. Separar la presentación de la validación.

### **Unidad 5. Cookies y Sesiones.**

Datos persistentes con sesiones y cookies. Cookies HTTP. Opciones y restricciones de cookies. Cómo se aplican las cookies. Aplicación de cookies en las secuencias de comandos. Sesiones PHP. Fundamentos básicos del uso de una sesión. Iniciar una sesión. Registro de variables de sesión. Anulación de registro de variables de sesión. Destruir sesiones. Trabajar con variables de sesión. Propagación de la sesión. Sesiones avanzadas. Control de sesiones personalizadas. Personalizar el soporte de sesión.

### **Unidad 6. Programación orientada a objetos en PHP.**

Repaso de los conceptos de POO (Herencia - Polimorfismo). Creación de clases básicas. Métodos private, protected y public. Indicaciones de tipo. Clonado. Constructores y destructores. Constantes de clase. Métodos estáticos. Herencia de clase. Clases avanzadas. Clases y métodos abstractos. Interfaces. Clases y métodos finales. Métodos especiales. Métodos de obtención (getter) y de establecimiento (Setter). Método\_call(), Método\_toString(). Carga automática de clases. Serialización de objetos. Excepciones. Conocimiento de la pila de llamadas. La clase Exception. Arrojar y capturar excepciones. Iteradores.

### **Unidad 7. XML.**

XML, Introducción. Validación e interpretación. Procesamiento. Transformaciones. XML y PHP.

## **VII - Plan de Trabajos Prácticos**

Prácticos de Aula y Laboratorio

Práctico N° 1: Instalación de Servidores Web y Gestores de Bases de Datos.

Práctico N° 2: Introducción a PHP - Estructuras.

Práctico N° 3: Conexión a las Bases de Datos desde los lenguajes de programación Web.

Práctico N° 4: Manejo de Formularios.

Práctico N° 5: Cookies - Sesiones.

Práctico N° 6: Programación Orientada a Objeto.

Práctico N° 7: XML: Ejercitación sobre XML.

Práctico N° 8: Implementación de una aplicación Web.

## **VIII - Regimen de Aprobación**

Condiciones para regularizar la materia:

- Aprobar el/los práctico/s de máquina con toda su documentación entregada en tiempo y forma. Un práctico de máquina se evalúa como aprobado o desaprobado, únicamente. Los prácticos se podrán realizar en grupos de hasta tres integrantes.

- Aprobar dos exámenes parciales, o sus respectivas recuperaciones, con nota mayor o igual a 6 (seis).

Se otorgan, tal como lo establece la reglamentación vigente (Ord 32/14 CS, que modifica el régimen de regularización de materias establecido en la Ord 13/03 CS), dos (2) recuperaciones por cada parcial.

- Contar con un 60 % de asistencia a clases teóricas, prácticas y de laboratorio.

Condiciones de aprobación de la materia:

Por Promoción:

- Regularizar la materia con las siguientes condiciones:
- Aprobar los dos parciales o sus recuperaciones con nota mayor o igual que 7 (siete).
- Tener el 80 % de asistencia a clases teóricas, prácticas y de laboratorio. Además para promocionar se deberá rendir una evaluación global integradora.

Examen Final

En caso de regularizar la materia, el alumno deberá rendir un examen final, el cual podrá ser oral o escrito.

Exámenes libres:

Alumnos libres de acuerdo al régimen académico vigente. Según lo dispuesto por Art 27 de Ord 13/03.CS

## **IX - Bibliografía Básica**

[1] MySQL PARA WINDOWS Y LINUX. PEREZ LOPEZ CESAR - Editorial ALFAOMEGA GRUPO EDITOR, Edición 2008. ISBN 9789701513255.

[2] MySQL Guía Práctica. Gutierrez Gallardo, Juan Diego. Editorial Anaya Multimedia.

[3] Fundamentos Php 5. Mercer Dave W., Choi Wanky, Kent Allan, Mercer David, Nowicki Steven D., Squier Dan. Editorial Anaya Multimedia.

[4] <http://www.php.net/>

[5] Oracle Documentation. [www.oracle.com](http://www.oracle.com).

[6] Material provisto por la cátedra.

## **X - Bibliografía Complementaria**

[1] MySQL Reference Manual. <http://dev.mysql.com/doc/mysql/en/index.html>.

[2] Manual de PHP. <http://www.php.net/manual/es/index.php>.

## **XI - Resumen de Objetivos**

Al finalizar la asignatura el alumno deberá haber asimilado los conceptos básicos de la programación Web y aprovechar todas las opciones avanzadas de los lenguajes para la Web.

## **XII - Resumen del Programa**

Unidad 1. Lenguajes Web.

Unidad 2. PHP para el desarrollo Web.

Unidad 3. Bases de Datos en la Web: MySQL y PHP.

Unidad 4. Formularios.

Unidad 5. Cookies y Sesiones.

Unidad 6. Programación orientada a objetos en PHP.

Unidad 7. XML.

## **XIII - Imprevistos**

## **XIV - Otros**

**ELEVACIÓN y APROBACIÓN DE ESTE PROGRAMA****Profesor Responsable**

Firma:

Aclaración:

Fecha: