



Ministerio de Cultura y Educación
 Universidad Nacional de San Luis
 Facultad de Ciencias Físico Matemáticas y Naturales
 Departamento: Matemáticas
 Área: Matemáticas

(Programa del año 2019)
 (Programa en trámite de aprobación)
 (Presentado el 30/05/2019 10:22:03)

I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan	Año	Período
(MATERIA OPTATIVA I) INTRODUCCION A LA TEORIA DE JUEGOS	LIC.EN CS.MAT.	03/14	2019	1° cuatrimestre
(MATERIA OPTATIVA I) INTRODUCCION A LA TEORIA DE JUEGOS	LIC.EN CS.MAT.	09/17	2019	1° cuatrimestre
(MATERIA OPTATIVA I) INTRODUCCION A LA TEORIA DE JUEGOS	LIC.MAT.APLIC.	12/14	2019	1° cuatrimestre

II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
ALCALA, LUIS ADRIAN	Prof. Responsable	P.Adj Exc	40 Hs

III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	Teóricas	Prácticas de Aula	Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.	Total
8 Hs	Hs	Hs	Hs	8 Hs

Tipificación	Periodo
C - Teoría con prácticas de aula	1° Cuatrimestre

Duración			
Desde	Hasta	Cantidad de Semanas	Cantidad de Horas
13/03/2019	22/06/2019	15	120

IV - Fundamentación

Este curso está destinado a estudiantes de la Licenciatura en Ciencias Matemáticas y de la Licenciatura en Matemática Aplicada interesados en temas afines a la teoría de la decisión. En el curso se ofrece una introducción al concepto fundamental de equilibrio de Nash en juegos no-cooperativos y se estudian distintos tipos de juegos que son clásicos en la literatura.

V - Objetivos / Resultados de Aprendizaje

Los objetivos es que los estudiantes se familiaricen con el concepto de equilibrio de Nash en juegos no cooperativos y su aplicación a problemas concretos. Se estudiarán: juegos en forma normal, juegos en forma extensiva, juegos en varias etapas y juegos repetidos. Además del equilibrio de Nash se estudiarán otros conceptos de equilibrio como: eliminación de estrategias dominadas, equilibrio en subjuego perfecto, equilibrio correlacionado, etc.

VI - Contenidos

Unidad 1: Teoría de la utilidad. Relaciones de preferencia y su representación. Relaciones de preferencia bajo incertidumbre. Caracterización de las funciones de utilidad. Actitudes hacia el riesgo.
 Unidad 2: Juegos estáticos de información completa. Juegos en forma extensiva y juegos en forma normal o estratégica.

Representación de juegos en forma extensiva y en forma normal. Equilibrio de Nash. Eliminación iterada de estrategias dominadas. Estrategias mixtas. Existencia y propiedades del equilibrio de Nash. Aplicaciones: Modelos de duopolio de Cournot y Bertrand. Arbitraje de oferta final. Tragedia de los comunes.

Unidad 3: Juegos dinámicos de información completa. Información perfecta. Inducción hacia atrás. Modelo de duopolio de Stackelberg. Negociación secuencial. Juego de dos etapas de información completa e imperfecta. Equilibrio de subjuego perfecto. Corridas bancarias. Torneos. Juegos repetidos finitas e infinitas veces. Colusión entre duopolistas de Cournot. Salarios de eficiencia. Consistencia temporal. Información imperfecta. Equilibrio de Nash perfecto en subjuegos.

Unidad 4: Juegos estáticos de información incompleta. Juegos bayesianos y equilibrio bayesiano de Nash. Competencia a la Cournot bajo información asimétrica. Representación en forma normal de juegos bayesianos estáticos. Definición del equilibrio bayesiano de Nash. Subastas y subasta doble. El principio de revelación.

VII - Plan de Trabajos Prácticos

Los trabajos prácticos consistirán en resoluciones de ejercicios sobre los temas desarrollados. Los estudiantes deben presentar los trabajos prácticos por escrito y exponer algunos ejercicios en clase.

VIII - Regimen de Aprobación

Para la aprobación de la materia, se requiere:

- Presentación de la guía de ejercicios seleccionados resuelta
- Exposición de temas seleccionados de la bibliografía básica

IX - Bibliografía Básica

[1] - GIBBONS, Robert, Game Theory for Applied Economists, Princeton University Press, 1992.

[2] - MASCHLER, M., SOLAN, E., ZAMIR, S., Game Theory, Cambridge University Press, 2013.

X - Bibliografía Complementaria

[1] - OWEN, Guillermo, Game Theory. Third ed., Academic Press, 1982.

[2] - GARDNER Robert, Juegos para empresarios y economistas. Antoni Bosch. 1996.

[3] - TADELIS, Steven, Game Theory: An Introduction, Princeton University Press, 2013.

XI - Resumen de Objetivos

Los objetivos es que los estudiantes se familiaricen con el concepto de equilibrio de Nash en juegos no cooperativos y su aplicación a problemas concretos. Se estudiarán: juegos en forma normal, juegos en forma extensiva, juegos en varias etapas y juegos repetidos. Además del equilibrio de Nash se estudiarán otros conceptos de equilibrio como: eliminación de estrategias dominadas, equilibrio en subjuego perfecto, equilibrio correlacionado, etc.

XII - Resumen del Programa

Unidad 1: Teoría de la utilidad

Unidad 2: Juegos estáticos de información completa

Unidad 3: Juegos dinámicos de información completa

Unidad 4: Juegos estáticos de información incompleta

XIII - Imprevistos

XIV - Otros

ELEVACIÓN y APROBACIÓN DE ESTE PROGRAMA**Profesor Responsable**

Firma:

Aclaración:

Fecha: