

# Ministerio de Cultura y Educación Universidad Nacional de San Luis Facultad de Ciencias Físico Matemáticas y Naturales Departamento: Mineria Area: Mineria

(Programa del año 2017) (Programa en trámite de aprobación) (Presentado el 22/03/2017 12:20:14)

#### I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan	Año	Período
(OPTATIVA I) SOFTWARES DE DISEÑO Y	ING.EN MINAS	6/15	2017	1° cuatrimestre
PLANIFICACION MINERA	ING.EN WIINAS	0/13	2017	1 Cuaumilestre

## II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
GIL COSTA, GRACIELA VERONICA	Prof. Responsable	P.Adj Semi	20 Hs
GIUBERGIA, ANDREA ALEJANDRA	Prof. Colaborador	P.Adj Exc	40 Hs
PEREZ, BEATRIZ LILIAN	Responsable de Práctico	A.1ra Exc	40 Hs

#### III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	Teóricas	Prácticas de Aula	Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.	Total
4 Hs	Hs	Hs	Hs	4 Hs

Tipificación	Periodo	
C - Teoria con prácticas de aula	1° Cuatrimestre	

Duración			
Desde	Hasta	Cantidad de Semanas	Cantidad de Horas
13/03/2017	23/06/2017	15	60

## IV - Fundamentación

La asignatura posee carácter optativo y se encuentra ubicada en el 4° año de Ingeniería en Minas. El sentido básico que posee es preparar al alumno íntegramente para enfrentar y resolver en forma adecuada distintas problemáticas del diseño gráfico para la planificación y operaciones mineras. El enfoque que persigue la asignatura es fundamentalmente práctico para que el alumno desarrolle habilidades, dotándolo de las herramientas y los conocimientos, que le permitan desempeñarse adecuadamente ante eventuales problemas mineros.

## V - Objetivos / Resultados de Aprendizaje

Conocer y aplicar herramientas informáticas generales que le permitan al alumno conocer el ambiente computacional y profundizar en el uso de paquetes de softwares específicos para minería con aplicación en explotación. Lograr la integración de los conocimientos adquiridos en las asignaturas Laboreo I y II, para implementar los trabajos complementarios de las asignaturas de Laboreo III, IV y Proyecto Minero.

### VI - Contenidos

## UNIDAD N° 1: APLICACIÓN DE LA INFORMATICA A LA MINERIA

Objetivos. Comentarios Generales

PROGRAMAS CON APLICACIONES MINERAS:

a. Hojas de cálculo: definición, diseño y creación de macros

- b. Programas de dominio público
- c. Rockware y similares

## PROGRAMAS ESPECIFICAMENTE MINEROS

- a. Introducción al menú del software
- b. Tipos de Ayuda
- c. Ingreso de Datos
- d. Extensión de los Archivos
- e. Cuadro resumen

SELECCIÓN DE MODULOS Y DE PROCESOS

OTROS SOFTWARE MINEROS

## UNIDAD N° 2: BASE DE DATOS A UTILIZAR EN LOS SOFTWARE MINEROS

Objetivos. Comentarios Generales

## ESTRUCTURA GENERAL CARACTERÍSTICAS DE LOS ARCHIVOS

- 1. Nombre y operaciones con los archivos
- 2. Definición de la estructura de un archivo
- 3. Formato de los archivos generados

#### TIPOS DE ARCHIVOS

- 1. Archivos de líneas (strings)
- 2. Archivos de sondeos (drillholes)
- 3. Archivos de modelos alámbricos (wireframes)

## BASE DE DATOS: ACCESS

- 1. Crear una base datos utilizando Access
- 2. Introducir datos
- 3. Editar un registro
- 4. Consultas
- 5. Informes

## UNIDAD N° 3: MODELO DIGITAL DEL TERRENO

Objetivos. Comentarios Generales

#### **MODELO**

- 1. Definición
- 2. Error
- 3. Tipos de modelos

#### MODELO DIGITAL DEL TERRENO

- 1. Definición y características generales
- 2. Modelo digital de elevaciones

MANEJO DE LOS DATOS TOPOGRÁFICOS PROVENIENTES DE SONDEOS

## UNIDAD N° 4: MODELO GEOLÓGICO

Objetivos. Comentarios Generales

## ADQUISICIÓN Y MANEJO DE LOS DATOS

- 1. Pasos para crear un modelo geológico
- 2. Control y manejo del modelo

## UNIDAD N° 5: MODELO DE BLOQUES

Objetivos. Comentarios Generales

## CREACIÓN DE UN PROTOTIPO DEL MODELO DE ESTIMACIÓN DE RESERVAS

- 1. Características principales
- 2. Archivos involucrados en el proceso
- 3. Resultados

## UNIDAD N° 6: PLANIFICACION MINERA

Objetivos. Comentarios Generales

PLANIFICACION ESTRATEGICA

- 1. Principios de Optimización
- 2. Software de planificación

## VII - Plan de Trabajos Prácticos

TP Integrador: Proyecto que comprende BD hasta Modelo de Bloques utilizando software específico.

TP1: Investigación de los software mineros.

TP2: Base de Datos: Access

TP3: Base de Datos: SURPAC 6.6 (Demo)
TP4: Uso de software de Planificación

## VIII - Regimen de Aprobación

Alumnos Promocionales:

La evaluación se llevará a cabo en forma continua a través de cuestionarios, seminarios y exposiciones al final de cada práctico.

Para lograr la promoción de la materia deberá obtener una calificación igual a siete (7) puntos sobre diez (10).

El límite de asistencia previsto es de 80 % del total.

Alumnos Libres:

Los exámenes libres serán evaluados de la siguiente manera: Una parte teórica que resuma los contenidos fundamentales de la asignatura, y una parte práctica que permita evaluar la idoneidad del alumno en el manejo de los distintos software mineros.

## IX - Bibliografía Básica

- [1] Apuntes digitales de la cátedra de SDPM
- [2] MANUAL DE APLICACIONES INFORMATICAS EN MINERIA. (2000) M. Bustillo Revuelta. C. Lopez Jimeno.

J.Ruiz Sanchez-Porro. P. García Bermúdez.

- [3] MANUALES Y TUTORIALES DE DATAMINE STUDIO3, SURFER8 Y SURPAC6.1, Versiones Demo.
- [4] MANUAL DE EVALUACION Y DISEÑO DE EXPLOTACIONES MINERAS. (1997). M. Bustillo Revuelta C. Lopez Gimeno
- [5] Pantigoso Loza H. (2007). TOPOGRAFIA Manual Práctico.
- [6] Felicisimo A.M. (1994). Modelos Digitales del Terreno. Introducción y aplicación en las ciencias ambientales

## X - Bibliografia Complementaria

- [1] OPEN PIT MINE PLANNING Y DESIGN. VOLUME 1 FUNDAMENTALS. Capítulo 5.8: Computer assisted methods. (2006) W. Hustruild, M. Kuchta Segunda Edición.
- [2] Computer Applications in the Mineral Industry. (1995) Autores varios.
- [3] MINE 467: COMPUTER APPLICATIONS IN MINING. (1995). G. Blacwell

## XI - Resumen de Objetivos

Conocer y aplicar herramientas informáticas generales que le permitan al alumno conocer el ambiente computacional y profundizar en el uso de paquetes de software específicos para minería con aplicación en explotación.

## XII - Resumen del Programa

UNIDAD Nº 1: APLICACIÓN DE LA INFORMATICA A LA MINERIA

UNIDAD N° 2: BASE DE DATOS A UTILIZAR EN LOS SOFTWARE MINEROS

UNIDAD N° 3: MODELO DIGITAL DEL TERRENO

UNIDAD N° 4: MODELO GEOLÓGICO

UNIDAD N° 5: MODELO DE BLOQUES

UNIDAD N° 6: PLANIFICACION MINERA

# XIII - Imprevistos Los imprevistos serán resueltos en tiempo y forma en la medida que se presenten.

XIV - Otros			
			$\neg$
L			

ELEVACIÓN y APROBACIÓN DE ESTE PROGRAMA		
	Profesor Responsable	
Firma:		
Aclaración:		
Fecha:		