



Ministerio de Cultura y Educación  
 Universidad Nacional de San Luis  
 Facultad de Ciencias Físico Matemáticas y Naturales  
 Departamento: Minería  
 Área: Minería

(Programa del año 2015)  
 (Programa en trámite de aprobación)  
 (Presentado el 20/04/2015 08:39:03)

### I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan	Año	Período
(OPTATIVA I) SOFTWARES DE DISEÑO Y PLANIFICACION MINERA	ING.EN MINAS	6/15	2015	1° cuatrimestre

### II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
BAUDINO, MARIO RAUL	Prof. Responsable	P.Aso Simp	10 Hs
GIL COSTA, GRACIELA VERONICA	Prof. Co-Responsable	P.Adj Semi	20 Hs
GIUBERGIA, ANDREA ALEJANDRA	Responsable de Práctico	A.1ra Exc	40 Hs

### III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	Teóricas	Prácticas de Aula	Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.	Total
4 Hs	Hs	Hs	Hs	4 Hs

Tipificación	Periodo
B - Teoria con prácticas de aula y laboratorio	1° Cuatrimestre

Duración			
Desde	Hasta	Cantidad de Semanas	Cantidad de Horas
16/03/2015	26/06/2015	15	60

### IV - Fundamentación

La asignatura posee carácter optativo y se encuentra ubicada en el 4° año de Ingeniería en Minas. El sentido básico que posee es preparar al alumno íntegramente para enfrentar y resolver en forma adecuada distintas problemáticas del diseño gráfico para la planificación y operaciones mineras. El enfoque que persigue la asignatura es fundamentalmente práctico para que el alumno desarrolle habilidades, dotándolo de las herramientas y los conocimientos, que le permitan desempeñarse adecuadamente ante eventuales problemas mineros.

### V - Objetivos / Resultados de Aprendizaje

Conocer y aplicar herramientas informáticas generales que le permitan al alumno conocer el ambiente computacional y profundizar en el uso de paquetes de softwares específicos para minería con aplicación en explotación. Lograr la integración de los conocimientos adquiridos en las asignaturas Laboreo I y II, para implementar los trabajos complementarios de las asignaturas de Laboreo III, IV y Proyecto Minero.

### VI - Contenidos

#### UNIDAD N° 1: APLICACIÓN DE LA INFORMATICA A LA MINERIA

Objetivos. Comentarios Generales

PROGRAMAS CON APLICACIONES MINERAS:

a. Hojas de cálculo

- b. Programas de dominio público
- c. Rockware y similares

#### PROGRAMAS ESPECIFICAMENTE MINEROS

- a. Introducción al menú del software
- b. Tipos de Ayuda
- c. Ingreso de Datos
- d. Extensión de los Archivos
- e. Cuadro resumen

#### SELECCIÓN DE MODULOS Y DE PROCESOS

#### OTROS SOFTWARES MINEROS

### **UNIDAD N° 2: BASE DE DATOS A UTILIZAR EN LOS SOFTWARES MINEROS**

Objetivos. Comentarios Generales

#### ESTRUCTURA GENERAL CARACTERÍSTICAS DE LOS ARCHIVOS

1. Nombre y operaciones con los archivos
2. Definición de la estructura de un archivo
3. Formato de los archivos generados

#### TIPOS DE ARCHIVOS

1. Archivos de líneas (strings)
2. Archivos de sondeos (drillholes)
3. Archivos de modelos alámbricos (wireframes)

#### BASE DE DATOS: ACCESS

1. Crear una base datos utilizando Access
2. Introducir datos
3. Editar un registro
4. Consultas
5. Informes

### **UNIDAD N° 3: MODELO DIGITAL DEL TERRENO**

Objetivos. Comentarios Generales

#### MODELO

1. Definición
2. Error
3. Tipos de modelos

#### MODELO DIGITAL DEL TERRENO

1. Definición y características generales
2. Modelo digital de elevaciones

#### MANEJO DE LOS DATOS TOPOGRÁFICOS PROVENIENTES DE SONDEOS

### **BOLILLA N° 4: MODELO GEOLÓGICO**

Objetivos. Comentarios Generales

#### ADQUISICIÓN Y MANEJO DE LOS DATOS

1. Pasos para crear un modelo geológico
2. Control y manejo del modelo

#### GEOESTADISTICA

1. Aplicaciones de la Geoestadística
2. Modelos de Aplicación.

### **BOLILLA N° 5: MODELO DE BLOQUES**

Objetivos. Comentarios Generales

#### CREACIÓN DE UN PROTOTIPO DEL MODELO DE ESTIMACIÓN DE RESERVAS

1. Características principales
2. Archivos involucrados en el proceso
3. Resultados

## **BOLILLA N° 6: PLANIFICACION MINERA**

Objetivos. Comentarios Generales

### **PLANIFICACION ESTRATEGICA**

1. Principios de Optimización.
2. Análisis Económicos.
3. Software de planificación

## **VII - Plan de Trabajos Prácticos**

TP1: Informe de investigación de diferentes software mineros

TP2: Representación gráfica de un levantamiento

Creación de un archivo de datos.

Creación de un archivo de grilla.

Creación de curvas de nivel.

Malla de alambre (wireframes)

TP3: Base de Datos: Access

SURPAC 6.6 (Demo – DS Geovia)

TP4: DATAMINE STUDIO 3 (CAE)

Importación de archivos.

Procesamiento y visualización de los datos.

Modelamiento de terrenos.

Modelamiento del depósito.

Modelo de bloques.

TP5: Uso de software de Planificación

## **VIII - Regimen de Aprobación**

Alumnos Promocionales:

La evaluación se llevará a cabo en forma continua a través de cuestionarios, seminarios y exposiciones al final de cada práctico.

Para lograr la promoción de la materia deberá obtener una calificación igual a siete (7) puntos sobre diez (10).

El límite de asistencia previsto es de 80 % del total.

Alumnos Libres:

Los exámenes libres serán evaluados de la siguiente manera: Una parte teórica que resuma los contenidos fundamentales de la asignatura, y una parte práctica que permita evaluar la idoneidad del alumno en el manejo de los distintos softwares mineros.

## **IX - Bibliografía Básica**

[1] Apuntes digitales de la cátedra de SDPM

[2] MANUAL DE APLICACIONES INFORMATICAS EN MINERIA. (2000) M. Bustillo Revuelta. C. Lopez Jimeno. J.Ruiz Sanchez-Porro. P. García Bermúdez.

[3] MANUALES Y TUTORIALES DE DATAMINE STUDIO3, SURFER8 Y SURPAC6.1, Versiones Demo.

[4] MANUAL DE EVALUACION Y DISEÑO DE EXPLOTACIONES MINERAS. (1997). M. Bustillo Revuelta - C. Lopez Gimeno

[5] Pantigoso Loza H. (2007). TOPOGRAFIA Manual Práctico.

[6] Felicísimo A.M. (1994). Modelos Digitales del Terreno. Introducción y aplicación en las ciencias ambientales.

## **X - Bibliografía Complementaria**

[1] OPEN PIT MINE - PLANNING Y DESIGN. VOLUME 1 - FUNDAMENTALS. Capítulo 5.8: Computer assisted methods. (2006) W. Hustruuld, M. Kuchta - Segunda Edición.

[2] Computer Applications in the Mineral Industry. (1995) Autores varios.

[3] MINE 467: COMPUTER APPLICATIONS IN MINING. (1995). G. Blacwell

## **XI - Resumen de Objetivos**

Conocer y aplicar herramientas informáticas generales que le permitan al alumno conocer el ambiente computacional y profundizar en el uso de paquetes de softwares específicos para minería con aplicación en explotación.

## **XII - Resumen del Programa**

UNIDAD N° 1: APLICACIÓN DE LA INFORMÁTICA A LA MINERÍA  
UNIDAD N° 2: BASE DE DATOS A UTILIZAR EN LOS SOFTWARE MINEROS  
UNIDAD N° 3: MODELO DIGITAL DEL TERRENO  
UNIDAD N° 4: MODELO GEOLÓGICO  
UNIDAD N° 5: MODELO DE BLOQUES  
UNIDAD N° 6: PLANIFICACION MINERA

## **XIII - Imprevistos**

Los imprevistos serán resueltos en tiempo y forma en la medida que se presenten.

## **XIV - Otros**

--

### **ELEVACIÓN y APROBACIÓN DE ESTE PROGRAMA**

<b>Profesor Responsable</b>	
Firma:	
Aclaración:	
Fecha:	