

# Ministerio de Cultura y Educación Universidad Nacional de San Luis Facultad de Ciencias Físico Matemáticas y Naturales Departamento: Informatica

(Programa del año 2010) (Programa en trámite de aprobación) (Presentado el 24/09/2010 11:57:33)

Area: Area IV: Pr. y Met. de Des. del Soft.

#### I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan Año	Período
DISEÑO DE SITIOS WEB	TCO.UNIV.EN WEB	008/0	1° cuatrimestre
DISEÑO DE SITIOS WEB	TCO.UNIV.EN WEB	008/0	1° cuatrimestre

# II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
BAIGORRIA FERNANDEZ, LORENA S.	Prof. Responsable	P.Adj Exc	40 Hs
SANCHEZ, HECTOR ENRIQUE	Responsable de Práctico	A.1ra Simp	10 Hs

# III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	Teóricas	Prácticas de Aula	Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.	Total
3 Hs	3 Hs	2 Hs	3 Hs	11 Hs

Tipificación	Periodo	
B - Teoria con prácticas de aula y laboratorio	1° Cuatrimestre	

	Dui	ración	
Desde	Hasta	Cantidad de Semanas	Cantidad de Horas
15/03/2010	25/06/2010	15	165

# IV - Fundamentación

Se intenta dar al alumno el conocimiento de las bases de la tecnología Web y de los lenguajes de programación Web, como así también introducirlo en los conceptos básicos del diseño de sitios Web para lograr que el alumno aprenda los fundamentos básicos de las distintas etapas del proceso de desarrollo de un sitio Web.

# V - Objetivos / Resultados de Aprendizaje

Al finalizar la materia los alumnos deberían ser capaces de diseñar y desarrollar un sitio o aplicación web.

# VI - Contenidos

## Unidad 1:

Internet y la World Wide Web. Breve reseña histórica. El protocolo HTTP. El protocolo FTP Qué es y cómo funciona. La norma URI. URN

#### Unidad 2:

Los Sitios Web. Portales Web. Planificar un proyecto. Tipos de sitios Web. Público del sitio.

Contenido. Tecnología a utilizar. Equipo de trabajo.

#### Unidad 3:

HTML. Qué es. Cómo nace. Definición. Evolución. Estructura de un documento HTML. Cabecera del documento.

Título. Cuerpo del documento. Texto. Formato. Texto preformateado. Hiperenlaces. Hipertexto y marcadores. Imágenes y mapas de imágenes. Listas. Tablas. Marcos. Formularios. Tipos de controles. Etiquetas. Colores.

#### Unidad 4:

HTML Dinámico. Introducción. Código multinavegador. Creación y manejo de capas. Precarga de imágenes. Animación: de capas, de imágenes.

#### Unidad 5:

Hojas de Estilo (CSS). Definición. Tipos. Propiedades. HTML y el control de estilos. Hojas de estilo dinámicas. Manejo del formato de texto. Capas. Atributos. Usos.

#### Unidad 6:

Introducción a los lenguajes de Script. Qué son. JavaScript. Inclusión de código JavaScript en documentos HTML. Especificación de un archivo JavaScript. Manejo de eventos. Noscript. Variables. Valores. Literales. Funciones. Sentencias.

#### Unidad 7:

Introducción a los lenguajes de programación Web. Sintaxis básica. Variables (locales y globales). Funciones. Objetos. Eventos. Herramientas visuales para el diseño de Sitios Web.

# VII - Plan de Trabajos Prácticos

Practico de aula Nº 1: Navegadores y Diseño de Sitios Web.

Practico de aula y laboratorio Nº 2: Html. Introducción. Manejo de los distintos elementos estáticos.

Practico de aula y laboratorio Nº 3: Formularios.

Practico de aula y laboratotio Nº 4: HTML Dinámico.

Practico de aula y laboratorio Nº 5: Hojas de Estilo.

Practico Nº 6 de laboratorio: JavaScript.

Practico de Máquina: Diseño e implementación de un sitio Web.

### VIII - Regimen de Aprobación

Condiciones para regularizar la materia: Aprobar los prácticos de máquina con toda su documentación entregada en tiempo y forma, y dos exámenes parciales.

Prácticos de máquina: Entregar y aprobar el/los práctico/s de máquina. Un práctico de máquina se evalúa como aprobado o desaprobado, únicamente.

Los prácticos se podrán realizar en grupos de hasta tres integrantes.

Exámenes parciales: Aprobar dos exámenes parciales o sus respectivas recuperaciones, con nota mayor o igual que seis para su regularización. Se otorga, tal como lo expresa la reglamentación vigente, un recuperatorio por trabajo solamente a aquellos alumnos que hayan acreditado tal condición en Sección Alumnos.

Condiciones para promocionar la materia: Regularizar la materia con la siguiente condición adicional: Aprobar los dos parciales o sus recuperatorios con nota mayor o igual que ocho.

En caso de no promocionar el alumno deberá rendir un examen final.

Exámenes libres

Solo se admiten exámenes libres de aquellos alumnos que hayan entregado en tiempo y forma los trabajos prácticos de máquina solicitados por la cátedra. Esta condición se mantendrá en vigencia hasta el inicio del dictado de la materia correspondiente al siguiente año lectivo al que el alumno haya aprobado el/los práctico/s de máquina.

# IX - Bibliografía Básica

[1] HTML 4 – Guía de referencia y tutorial. José Luis Raya Cabrera – José Antonio Moreno Gutierrez – Antonio López Página 2 Sastre. Alfaomega – ra-ma.

[2] Manual de Internet. www.elmanual.net-Copyrigth. 1996/97 Manual Básico para Nuevos Usuarios de Internet.

[3] Diseño gráfico de páginas web. HTML 4.0, hojas de estilo y uso de JavaScript en HTML dinámico. Daniel Gayo Avello.

[1] http://www.w3.org/TR/htm	nl4/
[2] http://www.utem.cl/web/m	
XI - Resumen de Objeti	ivos
Al finalizar la materia los alur	mnos serán capaces de diseñar e implementar un sitio Web.
XII - Resumen del Prog	grama
Internet y World Wide Web	
¿Que es un Sitio Web?	
HTML	
DHTML	
CSS (Hojas de Estilo)	
JavaScript	
Introducción a los lenguajes d	e programación Web
XIV - Otros	
EI	EVACIÓN - ADDODACIÓN DE ESTE DDOCDAMA
EL	LEVACIÓN y APROBACIÓN DE ESTE PROGRAMA Profesor Responsable
	Trofesor Responsable
Firma:	
Aclaración:	
Fecha:	

Universidad de Oviedo. Área de Expresión Gráfica en la Ingeniería

[4] Material provisto por la cátedra.