



Ministerio de Cultura y Educación
Universidad Nacional de San Luis
Facultad de Ciencias Físico Matemáticas y Naturales
Departamento: Informatica
Area: Area IV: Pr. y Met. de Des. del Soft.

(Programa del año 2017)

I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan	Año	Período
DISEÑO DE SITIOS WEB	TCO.UNIV.EN WEB	08/13	2017	1° cuatrimestre

II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
BAIGORRIA FERNANDEZ, LORENA S.	Prof. Responsable	P.Adj Exc	40 Hs
SANCHEZ, HECTOR ENRIQUE	Auxiliar de Práctico	A.1ra Simp	10 Hs

III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	Teóricas	Prácticas de Aula	Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.	Total
2 Hs	Hs	Hs	4 Hs	6 Hs

Tipificación	Periodo
B - Teoria con prácticas de aula y laboratorio	1° Cuatrimestre

Duración			
Desde	Hasta	Cantidad de Semanas	Cantidad de Horas
13/03/2017	23/06/2017	15	90

IV - Fundamentación

Se da al alumno el conocimiento de las bases de la tecnología Web y de los lenguajes de programación Web, como así también introducirlo en los conceptos básicos del diseño de sitios Web para lograr que el alumno aprenda los fundamentos básicos de las distintas etapas del proceso de desarrollo de sitios Web.

V - Objetivos / Resultados de Aprendizaje

Al finalizar la materia los alumnos deberían ser capaces de diseñar y desarrollar un sitio Web.

VI - Contenidos

Unidad 1:

Internet y la World Wide Web. Breve reseña histórica. El protocolo HTTP. El protocolo TCP/IP. Para qué se utiliza y cómo funciona.

Unidad 2:

Los sitios Web. Portales Web. Planificar un proyecto. Tipos de Sitios Web. Público de los sitio Web. Contenido. Tecnología a utilizar. Equipo de trabajo. Administración de sitio Web.

Unidad 3:

HTML. Qué es. Cómo nace. Definición. Evolución. Estructura de un documento HTML5. Cabecera del documento. Título. Cuerpo del documento. Texto. Formato. Texto preformateado. Hipervínculos. Hipertexto y marcadores. Imágenes. Listas. Tablas. Formularios. Tipos de controles. Etiquetas.

Unidad 4:

Hojas de Estilo (CSS). Definición. Tipos. Propiedades. HTML y el control de estilos. Hojas de estilo dinámicas. Manejo del formato de texto. Capas. Atributos. Usos.

Unidad 5:

Introducción a los lenguajes de Script. Qué son. JavaScript. Paradigma dirigido por eventos. Inclusión de código JavaScript en documentos HTML. Especificación de un archivo JavaScript. Manejo de eventos. Variables. Valores. Literales. Funciones. Sentencias.

Unidad 6:

Introducción a los lenguajes de programación Web. Sintaxis básica. Funciones. Eventos. Herramientas visuales para el diseño de sitios Web.

VII - Plan de Trabajos Prácticos

Practico N° 1: Navegadores y Diseño de sitios Web.

Practico N° 2: HTML 5.

Practico N° 3: Formularios.

Practico N° 4: Hojas de Estilo.

Practico N° 5: JavaScript.

Practico de Máquina: Diseño e implementación de un sitio Web.

VIII - Regimen de Aprobación

Condiciones para regularizar la materia:

Aprobar los prácticos de máquina con toda su documentación entregada en tiempo y forma, y un examen parcial. Contar con el 60% de asistencia a clases.

Prácticos de máquina: Entregar y aprobar el/los práctico/s de máquina. Un práctico de máquina se evalúa como aprobado o desaprobado, únicamente. Los prácticos se podrán realizar en grupos de hasta tres integrantes.

Exámenes parciales: Aprobar un examen parcial o sus respectivas recuperaciones, con nota mayor o igual que seis para su regularización.

Se otorgan, tal como lo expresa la reglamentación vigente, dos recuperaciones por parcial a todos los alumnos.

Condiciones para promocionar la materia: Regularizar la materia con las siguientes condiciones adicionales: Aprobar el parcial o sus recuperaciones con nota mayor o igual que 7 (siete). Contar con el 80% de asistencia a clases. Además, se deberá aprobar una Evaluación Global Integradora (Ord tr 3/03).

En caso de no promocionar el alumno deberá rendir un examen final escrito u oral.

Exámenes libres según lo dispuesto por Art 27 de Ord 13/03 CS.

IX - Bibliografía Básica

[1] HTML 4 – Guía de referencia y tutorial. José Luis Raya Cabrera – José Antonio Moreno Gutierrez – Antonio López Sastre. Alfaomega – Rama.

[2] Manual de Internet. www.elmanual.net-Copyrigh. 1996/97 Manual Básico para Nuevos Usuarios de Internet.

[3] Diseño gráfico de páginas web. HTML 5.0, hojas de estilo y uso de JavaScript en HTML dinámico. Daniel Gayo Avello. Universidad de Oviedo. Área de Expresión Gráfica en la Ingeniería.

[4] Material provisto por la cátedra.

[5] HTML5 Cookbook, Solutions & Examples for HTML5 Developers. Autor: Christopher Schmitt, Kyle Simpson; Editorial: O'Reilly Media.

[6] HTML5 & CSS3 FOR WEB DESIGNERS. Autores: J. Keith, D. Cederholm. Editorial: A Book Apart.

X - Bibliografía Complementaria

[1] <http://www.w3.org/>

[2] http://www.w3schools.com/html/html5_intro.asp

[3] <http://www.utem.cl/web/manualhtml.html>

XI - Resumen de Objetivos

Al finalizar la materia los alumnos serán capaces de diseñar e implementar un sitio Web.

XII - Resumen del Programa

Internet y World Wide Web.

¿Qué es un sitio Web?

HTML.

CSS (Hojas de Estilo).

Manejo de Eventos.

JavaScript.

XIII - Imprevistos

XIV - Otros