



Ministerio de Cultura y Educación
Universidad Nacional de San Luis
Facultad de Ciencias Físico Matemáticas y Naturales
Departamento: Matemáticas
Área: Matemáticas

(Programa del año 2011)
(Programa en trámite de aprobación)
(Presentado el 22/11/2011 09:23:45)

I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan	Año	Período
MATEMATICA DISCRETA	LIC.EN CS.DE LA COMPUTACION	18/11	2011	2° cuatrimestre
MATEMATICA DISCRETA	LIC.EN CS.MATEMÁTICAS	18/06	2011	2° cuatrimestre
MATEMATICA DISCRETA	LIC.EN MATEMATICA APLICADA	17/06	2011	2° cuatrimestre
MATEMATICA DISCRETA	PROF.EN CS.DE LA COMPUTACIÓN	06/09	2011	2° cuatrimestre

II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
JAUME, DANIEL ALEJANDRO	Prof. Responsable	P.Adj Exc	40 Hs
CANCELA, ELIAS DAMIAN	Auxiliar de Práctico	A.2da Simp	10 Hs
VIDELA GUZMAN, DENIS EDUARDO	Auxiliar de Práctico	A.2da Simp	10 Hs

III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	Teóricas	Prácticas de Aula	Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.	Total
Hs	4 Hs	4 Hs	Hs	8 Hs

Tipificación	Periodo
C - Teoría con prácticas de aula	2° Cuatrimestre

Duración			
Desde	Hasta	Cantidad de Semanas	Cantidad de Horas
08/08/2011	18/11/2011	15	120

IV - Fundamentación

Una de las principales razones para el estudio de los temas que conforman esta asignatura es la abundancia de aplicaciones que se encuentran en Ciencias de la Computación y en Matemáticas, en particular en las áreas de estructuras de datos, la teoría de lenguajes de computación y el análisis de algoritmos. Matemática Discreta es una asignatura que contiene temas de álgebra, combinatoria, teoría elemental de grafos, y teoría elemental de números que son necesarios para posteriores estudios en ambas carreras

V - Objetivos / Resultados de Aprendizaje

Uno de los objetivos principales es que el alumno se familiarice con la forma de trabajo en matemáticas y alcance cierta experiencia en los distintos métodos de demostración y las técnicas de los métodos discretos. Se espera que, finalizado el curso, además de las habilidades técnicas el alumno haya adquirido los conocimientos básicos de cada uno de los temas del programa, los cuales se han planificado en el nivel más adecuado para su mejor aprovechamiento teniendo en cuenta que el estudio de la Matemática Discreta requiere cada vez mayor nivel de madurez matemática.

VI - Contenidos

Unidad N° 1: Congruencias
Buen orden. Teorema de la División. Bases. Máximo común divisor. Algoritmo de Euclides. Identidad de Bezout. Teorema

fundamental de la aritmética. Notación exponencial. Ecuaciones Diofánticas lineales. Congruencias módulo m: propiedades, criterios de divisibilidad. Teorema de Wilson.

Unidad N° 2: Permutaciones y combinaciones

Principio de la adición. Principio de la multiplicación. Principio de la división. Pruebas biyectivas. Principio de promedio. Conteo doble: lema de los saludos. Permutaciones. Permutaciones circulares. Combinaciones. Multiconjuntos. Permutaciones y combinaciones sobre multiconjuntos.

Unidad N° 3: Principios de palomar y coeficientes binomiales.

Forma débil del principio del palomar. Teorema de Erdős-Zsekeres. Teorema Chino del Resto. Forma fuerte del principio del palomar. Aplicaciones del principio del palomar. Coeficientes binomiales. Fórmula de Pascal. Triángulo de Pascal. Simetría de los coeficientes de binomiales. Teorema del Binomio. Identidades. Teorema multinomial. Teorema binomial de Newton.

Unidad N° 4: Principio de Exclusión-inclusión y Recursividad

Principio de inclusión-exclusión. Combinaciones con repetición. Desarreglos. Permutaciones con posiciones prohibidas. Sucesiones especiales. Recursiones lineales homogéneas. Recursiones lineales no-homogéneas. Funciones generatrices. Aplicaciones.

Unidad N° 5: Grafos

Grafos. Propiedades básicas: orden, tamaño, grado. Caminatas, senderos y caminos. Ciclos. Estructura: cortes por vértices, por lados. Bloques. Árboles: caracterizaciones propiedades básicas. Menores y contracciones.

Unidad N° 6: Conectividad

Conectividad. Conectividad por lados. 2 y 3 conectividad. Teorema de Menger. Teorema de Mader. Vulnerabilidad de grafos: dureza, integridad, grado de ruptura, número de dispersión y tenacidad.

Unidad N° 7: Eulerianidad, Hamiltonicidad y Planaridad

Grafos y dígrafos Eulerianos. Subeulerianidad. Supereulerianidad. Grafos y dígrafos Hamiltonianos. Hamiltonicidad y dureza, conjetura de Chvátal. Condiciones tipo Ore. Resultados tipo Dirac. Hamiltonicidad y sucesiones de grados. Grafos de Línea. Grafos Potencias. Fórmula de Euler. Caracterización de Grafos Planares. Hamiltonicidad y planaridad. Número de cruce. Genus de un grafo. Máximo genus de un grafo.

Unidad N° 8: Coloreo y Matching

Coloreo de vértices. Número cromático. Teorema de Nordhaus-Gaddum. Coloreo de lados. Teorema de Vizing. Teorema de Berge-Fournier. Matchings. Conjuntos independientes de vértices. Número de independencia. Matching in grafos bipartitos. Propiedades de grafos bipartitos. Teorema de Hall. Sistema de distintos representantes. Empaquetamientos y cubrimientos.

Unidad N° 9: Posets y Lattices.

Relaciones. Relaciones de Equivalencia. Ordenes. Dualidad. Ordenes lineales. Posets. Teorema de Dilworth. Unimodalidad. Teorema de Sperner. Sistemas independientes. Lattices.

VII - Plan de Trabajos Prácticos

Resolver problemas de aplicación de cada unidad. Se pretende que el alumno use el conocimiento adquirido y sea capaz de:

- Describir e interpretar la situación estableciendo relaciones entre los datos del problema
- Seleccionar y aplicar algún método, propiedad, técnica, etc.
- Obtener las conclusiones que se piden en el problema.
- Comunicar las soluciones de forma oral y escrita.

VIII - Regimen de Aprobación

Habrán dos parciales, calificados de 0 a 10. Con sendos recuperatorios y un recuperatorio general (en el que sólo se puede recuperar uno de los parciales).

La materia es por promoción sin examen. Para acceder a la misma se debe aprobar los parciales de primera instancia o en el

primer recuperatorio con 7 (siete o más). El uso del recuperatorio general automáticamente excluye la posibilidad de promoción. Para acceder a la condición de regular y tener derecho a rendir un examen final de carácter teórico en las mesas que para tal fin disponga la Facultad el alumno debe obtener 6 (seis) en cada parcial, en cualquiera de sus instancias. Cabe destacar que la nota que vale es la de la última instancia, i.e., si un alumno saca 6,50 (seis cincuenta) de primera instancia, y luego saca 5,50 en el recuperatorio correspondiente y finalmente 4 (cuatro) en el general, la nota final asociada al parcial correspondiente es 4 (cuatro).

IX - Bibliografía Básica

- [1] 1. Chartrand & Lesniak. Graphs & Digraphs. 3rd ed. Chapman & Hall. 1996.
- [2] 2. Diestel. Graph Theory. 3rd. Ed. Springer-Verlag. 2006.
- [3] 3. Bollobás. Modern Graph theory. Springer-Verlag. 1998.N
- [4] 4. Brualdi, R. Introductory Combinatorics. 3th Edition. Prentice Hall.
- [5] 5. Jukna, Stasys. Extremal Combinatorics, with applications in computer science. Springer. 2001

X - Bibliografía Complementaria

- [1] 1. Bollobás. Extremal Graph Theory. Dover. Reprint 2004.
- [2] 2. Asratian, Denley y Häggkvist. Bipartite Graphs and their Applications. Cambridge University Press 1998.

XI - Resumen de Objetivos

Uno de los objetivos principales es que el alumno se familiarice con la forma de trabajo en matemáticas y alcance cierta experiencia en los distintos métodos de demostración y las técnicas de los métodos discretos. Se espera que, finalizado el curso, además de las habilidades técnicas el alumno haya adquirido los conocimientos básicos de cada uno de los temas del programa.

XII - Resumen del Programa

Unidad Nº 1: Congruencias

Unidad Nº 2: Permutaciones y combinaciones

Unidad Nº 3: Principios de palomar y coeficientes binomiales.

Unidad Nº 4: Principio de Exclusión-inclusión y Recursividad

Unidad Nº 5: Grafos

Unidad Nº 6: Conectividad

Unidad Nº 7: Eulerianidad, Hamiltonicidad y Planaridad

Unidad Nº 8: Coloreo y Matching

Unidad Nº 9: Posets y Lattices.

XIII - Imprevistos

XIV - Otros

ELEVACIÓN y APROBACIÓN DE ESTE PROGRAMA	
	Profesor Responsable
Firma:	
Aclaración:	
Fecha:	